**PROPOSAL SKRIPSI**

**PENERAPAN ALGORITMA** **LSTM *( Long-Short Term Memory )***

**UNTUK PREDIKSI** **HARGA SAHAM**



**Disusun oleh :**

**Rachmad Agung Pambudi**

**160411100032**

**Dosen Pembimbing 1. Eka Mala Sari Rochman, S.Kom., M.Kom 19841104 200812 2003 Dosen Pembimbing 2. Sri Herawati, S.Kom., M.Kom., 19830828 200812 2002**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS TRUNOJOYO MADURA 2020**

**LEMBAR PERSETUJUAN PROPOSAL**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama** | **: Rachmad Agung Pambudi** |
| **NRP** | **: 16.04.1.1.1.00032** |
| **Bidang Minat** | **: Kecerdasan Komputasional** |
| **Program Studi** | **: Informatika** |
| **Jurusan** | **: Teknik Informatika** |
| **Dosen Pembimbing** | **: 1. Eka Mala Sari Rochman, S.Kom.,** **M.Kom.** |
|  | **2. Sri Herawati, S.Kom., M.Kom.,** |
| **Judul Tugas Akhir** | **: Penerapan Algoritma LSTM *(Long-Short Term Memory)* Untuk Prediksi Harga Saham** |

**Proposal ini telah disetujui di seminar pada Tanggal, ............... 2020**

**Dosen Pembimbing I Dosen Pembimbing II**

**Eka Mala Sari Rochman, S.Kom., M.Kom. Sri Herawati, S.Kom., M.Kom.,**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NIP. 19840716 200812 2 001** |  | **NIP. 19830828 200812 2 002** |
| **Mengetahui,** |  | **Menyetujui,** |
| **Ketua Program Studi** |  | **Koordinator Lab Riset** |
| **Teknik Informatika,** |  | **Jurusan Teknik Informatika** |

**Yoga Dwitya Pramudita, S.Kom., M.Cs. Husni, S.Kom., M.Kom**

**NIP. 19840413 200812 1 002 NIP. 19790722 200312 1 001**

# ABSTRAK

Saham merupakan salah satu pilihan dalam investasi yang menarik karena dapat menghasilkan keuntungan yang besar, jika bisa membaca pergerakan perubahan harga saham. Untuk baru memulai didunia investasi saham resiko kerugian sangat besar dikarenakan belum bisa membaca pergerakan harga saham. Untuk meminimalkan resiko kerugian diperlukan belajar membaca pergerakan harga saham dan perkembangan pasar modal yang merupakan indikator dalam masuk didunia investasi saham. Dengan perkembangan teknologi kecerdasan buatan dan pemrosesan perdiksi saat ini, pergerakan harga saham dapat di identifikasi dengan secara otomatis dengan perhitungan matematis yang sangat kompleks*. Deep Learning* merupakan salah satu teknologi kecerdasan buatan yang memiliki akurasi pengenalan yang tinggi dengan data yang sangat banyak. Penelitihan ini menggunakan analisis harga saham sebelumnya dalam suatu perusahaan, dengan teknik *Deep learning, Recurrent Neural Networks* *(RNN)* modul pemrosesan *Long-Short Term Memory* *(LSTM)* untuk melakukan prediksi harga saham. Fitur yang digunakan dalam pemrosesan prediksi yaitu harga terendah, harga tertinggi, harga buka, dan harga tutup. Diharapkan dengan metode *Long-Short Term Memory* *(LSTM)* bisa memberikan performa terbaik*.*

Kata kunci: *Deep Learning*, *Long-Short Term Memory* (LSTM), *Recurrent Neural Networks* (RNN).

# DAFTAR ISI

[ABSTRAK ii](#_Toc31641221)

[DAFTAR ISI iii](#_Toc31641222)

[DAFTAR GAMBAR v](#_Toc31641223)

[DAFTAR TABEL vi](#_Toc31641224)

[BAB I PENDAHULUAN 1](#_Toc31641225)

[1.1 Latar Belakang 1](#_Toc31641226)

[1.2 Perumusan Masalah 2](#_Toc31641227)

[1.2.1 Permasalahan 2](#_Toc31641228)

[1.2.2 Metode Usulan 2](#_Toc31641229)

[1.2.3 Pertanyaan Penelitian 2](#_Toc31641230)

[1.3 Tujuan dan Manfaat 2](#_Toc31641231)

[1.3.1 Tujuan Penelitian 2](#_Toc31641232)

[1.3.2 Manfaat Penelitian 3](#_Toc31641233)

[1.4 Batasan-batasan 3](#_Toc31641234)

[1.5 Sistematika Proposal 3](#_Toc31641235)

[BAB II KAJIAN PUSTAKA 4](#_Toc31641236)

[2.1 Saham 4](#_Toc31641237)

[2.1.1 Pengertian Saham 4](#_Toc31641238)

[2.1.2 Saham PT Semen Indonesia (Persero) Tbk (SMGR) 4](#_Toc31641239)

[2.2 *Recurrent neural network* (RNN) 5](#_Toc31641240)

[2.3 *Long Short Term Memory* *(LSTM)* 9](#_Toc31641241)

[2.3.1 Algoritma pelatihan Long Short Term Memory Networks 12](#_Toc31641242)

[2.3.2 Feedforward 14](#_Toc31641243)

[2.3.3 Backpropagation Through Time (BPTT) 15](#_Toc31641244)

[2.3.4 Mencari Bobot dari proses backpropagation urutan (sequence) 17](#_Toc31641245)

[2.3.5 Optimasi untuk update bobot gradient descent 18](#_Toc31641246)

[2.4 Penelitian Terkait 20](#_Toc31641247)

[BAB III METODE USULAN 22](#_Toc31641248)

[3.1 Metode 22](#_Toc31641249)

[3.1.1 Rancangan Arsitektur LSTM 22](#_Toc31641250)

[3.1.2 Rancangan Arsitektur Sistem 24](#_Toc31641251)

[3.2 Analisa Kebutuhan 25](#_Toc31641252)

[3.2.1 Kebutuhan *Hardware* 25](#_Toc31641253)

[3.2.2 Kebutuhan *Software* 25](#_Toc31641254)

[3.3 Analisa Input 25](#_Toc31641255)

[3.4 Analisa Proses 26](#_Toc31641256)

[3.5 Analisa Output 26](#_Toc31641257)

[3.6 Desain Rancangan 27](#_Toc31641258)

[3.6.1 Flowchart Diagram 27](#_Toc31641259)

[3.6.1 Flowchart K-Fold Cross Validation 29](#_Toc31641260)

[3.6.2 Flowchart Tahap Pelatihan LSTM 30](#_Toc31641261)

[3.6.3 Flowchart Tahap Pengujian LSTM 31](#_Toc31641262)

[3.7 Gambaran Skenario Metode *LSTM* 31](#_Toc31641263)

[*3.7.1* Gambaran Skenario Pelatihan Metode *LSTM* 33](#_Toc31641264)

[*3.7.2* Gambaran Skenario Pengujian Metode *LSTM* 45](#_Toc31641265)

[3.7 Uji Coba dan Evaluasi 49](#_Toc31641266)

[3.8 Pembuatan Laporan Tugas Akhir 50](#_Toc31641267)

[3.9 Perkiraan jadwal 50](#_Toc31641268)

[Table 42. Tabel Perkiraan Jadwal 50](#_Toc31641269)

[DAFTAR PUSTAKA 51](#_Toc31641270)

# DAFTAR GAMBAR

[Gambar 1 . Arsitektur pada RNN 5](#_Toc31641180)

[Gambar 2 . Memori pada RNN 5](#_Toc31641181)

[Gambar 3. Memori pada LSTM 6](#_Toc31641182)

[Gambar 4 Arsitektur hidden layer 9](#_Toc31641183)

[Gambar 5 Status sel LSTM 9](#_Toc31641184)

[Gambar 6 Gerbang LSTM 10](#_Toc31641185)

[Gambar 7 Penjagaan gerbang (Keep gate) LSTM 10](#_Toc31641186)

[Gambar 8 Menambahkan informasi baru (write gate) LSTM 11](#_Toc31641187)

[Gambar 9 Update cell state LSTM 11](#_Toc31641188)

[Gambar 10 Membaca keputusan (Output) LSTM 12](#_Toc31641189)

[Gambar 11 Arsitektur LSTM forward 22](#_Toc31641190)

[Gambar 12 Penjabaran dari Hidden Layer LSTM 22](#_Toc31641191)

[Gambar 13 Arsitektur LSTM Backward 23](#_Toc31641192)

[Gambar 14 Penjabaran dari Hidden Layer LSTM Backward 23](#_Toc31641193)

[Gambar 15 Diagram IPO Arsitektur Sistem 24](#_Toc31641194)

[Gambar 16 Flowchart Sistem Keseluruhan 27](#_Toc31641195)

[Gambar 17 Flowchart K Folds Validation 29](#_Toc31641196)

[Gambar 18 Flowchart pelatihan LSTM 30](#_Toc31641197)

[Gambar 19 Flowchart pengujian LSTM 31](#_Toc31641198)

# DAFTAR TABEL

[Table 1. Tabel Penelitian Terkait 20](#_Toc31641138)

[Table 2 Data Harga Saham PT Semen Indonesia (Persero) Tbk 32](#_Toc31641139)

[Table 3 Data Training Harga close Saham 32](#_Toc31641140)

[Table 4 Data Testing Harga Close Saham 32](#_Toc31641141)

[Table 5 Data Training dan data Testing Harga close Saham normalisasi 33](#_Toc31641142)

[Table 6 data sample 34](#_Toc31641143)

[Table 7 Bobot Awal 34](#_Toc31641144)

[Table 8 Penggabungan data sample tranpose dengan block output 35](#_Toc31641145)

[Table 9 block input untuk proses ke hidden layer t = 1 35](#_Toc31641146)

[Table 10 hasil proses Gerbang lupa **(**) 36](#_Toc31641147)

[Table 11 hasil proses lapisan gerbang input 36](#_Toc31641148)

[Table 12 hasil proses lapisan tanh candidate gate 36](#_Toc31641149)

[Table 13 hasil proses Keadaan penghubung (state cell) 36](#_Toc31641150)

[Table 14 hasil proses Gerbang output (output gate) 37](#_Toc31641151)

[Table 15 hasil proses Block output ( 37](#_Toc31641152)

[Table 16 hasil proses Menghitung Error dari data real dengan prediksi 38](#_Toc31641153)

[Table 17 perbandingan 38](#_Toc31641154)

[Table 18 Perbandingan 38](#_Toc31641155)

[Table 19 Hasil proses block Output layer backward 39](#_Toc31641156)

[*Table 20* Proses *error* *block Output layer dengan*  39](#_Toc31641157)

[Table 21 Proses error block Output layer dengan 39](#_Toc31641158)

[Table 22 *proses* error *Error Output gate*  39](#_Toc31641159)

[Table 23 proses Error Output gate sebelumnya () 40](#_Toc31641160)

[Table 24 proses Menghitung Error cell state () 40](#_Toc31641161)

[Table 25 proses Menghitung 41](#_Toc31641162)

[Table 26 hasil proses untuk block input 42](#_Toc31641163)

[Table 27 hasil proses untuk menghasilkan 43](#_Toc31641164)

[Table 28 Hasil Derivatif Bobot 44](#_Toc31641165)

[Table 29 Modifikasi Bobot untuk proses optimasi 44](#_Toc31641166)

[Table 30 bobot yang sudah di update () 45](#_Toc31641167)

[Table 31 data sample testing 46](#_Toc31641168)

[Table 32 Bobot baru 46](#_Toc31641169)

[Table 33 Penggabungan data sample tranpose dengan block output 46](#_Toc31641170)

[Table 34 block input untuk proses ke hidden layer t = 1 47](#_Toc31641171)

[Table 35 hasil proses Gerbang lupa () 47](#_Toc31641172)

[Table 36 hasil proses lapisan gerbang input 47](#_Toc31641173)

[Table 37 hasil proses lapisan tanh candidate gate 48](#_Toc31641174)

[Table 38 hasil proses Keadaan penghubung (state cell) 48](#_Toc31641175)

[Table 39 hasil proses Gerbang output (output gate) 48](#_Toc31641176)

[Table 40 hasil proses Block output ( 48](#_Toc31641177)

[Table 41 Uji coba dengan pembagian data 49](#_Toc31641178)

[Table 42. Tabel Perkiraan Jadwal 50](#_Toc31641179)

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Pada era digital saat ini, Investasi saham di pasar modal pada setiap negara merupakan aset yang sangat penting bagi setiap perusahaan didunia. Sebab secara langsung maupun tidak, investor dari seluruh dunia dapat memberikan dampak terhadap ekonomi pada negara tempat berinvestasi. Saham adalah surat berharga yang dikeluarkan oleh perusahaan BUMN ataupun Swasta yang berbentuk Perseroan Terbatas (PT). Pemilik saham juga memiliki hak untuk memiliki sebagian dari perusahaan. Banyak masyarakat dari yang remaja, dewasa, sampai lansia bisa membeli ataupun menamkan modalnya kedalam pasar modal untuk mengharapkan keuntungan. Hal ini senada dengan pendapat Widoatmodjo yaitu ada beberapa keuntungan dalam membeli saham adalah Capital Gain, deviden, dan saham juga dapat dijaminkan ke bank sebagai agunan untuk memperoleh kredit [1].

Prediksi (peramalan) adalah proses dalam menduga atau memperkirakan kejadian yang terjadi diwaku mendatang dengan memanfaatkan informasi atau data yang relevan pada waktu sebelumnya (historis) melalui metode ilmiah [2].

Kegiatan untuk memprediksi harga saham telah banyak dilakukan dengan berbagai teknik pemodelan dan penerapan metode tertentu. Pada penelitihan sebelumnya telah dilakukan perbandingan metode untuk memprediksi harga saham sektor teknologi Amerika dengan menggunakan metode Backpropagation, SVM, dan LSTM (*Long-Short Term Memory*) untuk backpropagation menghasilkan ketepatan 68.649% dengan epochs 10 dan 67,434% dengan epochs 100, untuk SVM menghasilkan ketepatan 66.9823% dengan epochs 10 dan 67.1212% dengan epochs 100, LSTM menghasilkan ketepatan 68.51635% dengan epochs 10 dan 69.04171% dengan epochs 100 [3].

*Long Short Term Memory networks* (LSTM) merupakan sebuah evolusi dari arsitektur RNN, dimana pertama kali diperkenalkan oleh Hochreiter & Schmidhuber (1997) [4]. RNN memiliki kekurangan yaitu dapat dilihat pada inputan memiliki rentang informasi yang sangat besar sehingga ketika block output (*h*) memerlukan informasi yang relevan maka RNN tidak dapat untuk belajar menghubungkan informasi karena memori lama yang tersimpan akan semakin tidak berguna dengan seiringnya waktu berjalan karena tertimpa atau tergantikan dengan memori baru, permasalahan ini ditemukan oleh *Bengio, et al.* (1994). Berbeda dengan RNN, LSTM tidak memiliki kekurangan tersebut karena LSTM (*Long-Short Term Memory)* dapat mengatur memori pada setiap masukannya dengan menggunakan memory cells dan gate units [5].

Penelitian ini akan menerapkan metode LSTM (*Long-Short Term Memory)* dikarenakan diberbagai penelitihan mendapatkan hasil yang baik dalam proses prediksi. Pada kali ini metode LSTM di lakukan penelitihan dengan objek harga penutupan PT Semen Indonesia (Persero) Tbk, Sebagai tujuan utama yaitu prediksi harga penutupan dalam jangka waktu 5 hari berikutnya.

## 1.2 Perumusan Masalah

### 1.2.1 Permasalahan

Permasalahan yang sering terjadi dalam sistem prediksi ialah keterbatasan data faktor yang mempengaruhi kinerja saham saat ini dan juga keakuratan dalam memprediksi suatu saham tertentu.

### 1.2.2 Metode Usulan

Penelitian ini mengusulkan Penerapan metode LSTM *(Long-Short Term Memory)* untuk prediksi harga saham*.*

### 1.2.3 Pertanyaan Penelitian

1. Bearpa akurasi tingkat error yang dihasilkan dalam memprediksi harga saham PT Semen Indonesia (Persero) Tbk?
2. Berapa akurasi yang dihasilkan dalam metode LSTM (Long Short Term memory) dalam memprediksi Harga saham PT Semen Indonesia (Persero) Tbk?

## 1.3 Tujuan dan Manfaat

### 1.3.1 Tujuan Penelitian

1. Mengetahui tingkat error yang dihasilkan dalam memprediksi Harga saham PT Semen Indonesia (Persero) Tbk dengan metode LSTM *(Long-Short Term memory)*
2. Mengetahui akurasi yang dihasilkan metode LSTM *(Long-Short Term memory)* dalam memprediksi harga saham PT Semen Indonesia (Persero) Tbk

### 1.3.2 Manfaat Penelitian

1. Peneliti mengetahui akurasi dari metode *LSTM* (*Long-Short Term memory*)*.* untuk sistem prediksi.
2. Peneliti dapat mengetahui kualitas prediksi antara metode *LSTM* (*Long-Short Term memory).*

## 1.4 Batasan-batasan

Batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Data yang akan digunakan pada penelitian ini adalah data saham disitus Alphavantage[(https://www.alphavantage.co/)](https://www.alphavantage.co/) deisertakannya API yang ada di situs tersebut dan situs pendukungnya yahoo finance.
2. Data yang akan digunakan pada penelitian ini adalah harga saham PT Semen Indonesia (Persero) Tbk saat harga penutupan.
3. Metode yang digunakan LSTM (*Long-Short Term Memory*)
4. Data saham tidak mempertimbangkan hari libur.
5. Data yang dipakai 1500 data, dari tanggal (09/01/2014) sampai (08/01/2020)

## 1.5 Sistematika Proposal

Sistematika penulisan Proposal ini terdiri dari beberapa bab, yaitu :

|  |  |
| --- | --- |
| BAB I | PENDAHULUAN  Pada bab ini membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan, manfaat, batasan masalah, serta sistematika penulisan laporan. |
| BAB II | KAJIAN PUSTAKA  Pada bab ini membahas tentang landasan teori dan penelitian sebelumnya. |
| BAB III METODE USULAN | |

Pada bab ini membahas tentang metode yang diusulkan (algoritma), arsitektur (Input, Proses, Ouput), Data penelitian, tahapan penelitian, serta rencana pengujian.

REFERENSI

Berisi tentang daftar jurnal-jurnal atau referensi yang dijadikan acuan dalam penelitian ini.

# BAB II KAJIAN PUSTAKA

## 2.1 Saham

### 2.1.1 Pengertian Saham

Saham merupakan sebuah surat berharga yang dikeluarkan oleh sebuah perusahaan, baik swasta maupun BUMN yang mencari modal dari bursa efek dengan cara menerbitkan efek atau bisa disebut emiten. Pemilikan saham adalah juga pemilik sebagian dari perusahaan [6].

### 2.1.2 Saham PT Semen Indonesia (Persero) Tbk (SMGR)

Pada tanggal 17 Mei 1991 PT Semen Gresik Tbk mendapat persetujuan Badan Pengawas Pasar Modal (Bapepam) lewat surat bernomor S-622/PM/1991 menerbitkan prospektus IPO pada 20 Mei 1991 dengan menawarkan sebanyak 40 juta saham pada harga Rp 7.000 per saham dengan menargetkan modal segar Rp 280 miliar. Dari dana segar tersebut sebagian dialokasikan ke pembangunan pabrik semen baru di wilayah Tuban Jawa Timur. Dan sebagian saham digunakan meningkatkan kapasitas produksi dari 1 ton menjadi 1,3 juta ton pertahun.

Pada tanggal 7 Januari 2013 PT Semen Gresik (Persero) Tbk secara resmi berubah nama menjadi PT Semen Indonesia (Persero) Tbk sebagai holding dari tiga entitas anak usaha, yaitu PT Semen Gresik, PT Semen Tonasa, dan PT Semen Padang.

#### 2.1.3 Harga Penutupan

Harga Penutupan *(Closing Price)* adalah harga yang muncul saat bursa tutup, harga pasar saham yang saat itu sedang berlaku akan menjadi harga penutupan untuk hari itu. Harga penutupan saham hari itu juga akan menjadi acuan harga pembukaan untuk keesokan harinya.

#### 2.1.4 Prediksi Saham

Prediksi (peramalan) adalah proses dalam menduga atau memperkirakan kejadian yang terjadi diwaku mendatang dengan memanfaatkan informasi atau data yang relevan pada waktu sebelumnya (historis) melalui metode ilmiah [2]

## 2.2 *Recurrent neural network* (RNN)



Gambar 1 Arsitektur pada RNN

*Vanilla Recurrent neural network* *(*Vanilla *RNN)* tidak dapat belajar menghubungkan informasi jika dalam pembelajarnya memiliki langkah atau data yang terlalu banyak, karena menyebabkan penyimpnan lama yang tersimpan akan semakin tidak berguna dengan seiringnya waktu berjalan karena tertimpa atau tergantikan dengan memori baru *(Vanishing Gradient Problem),* permasalahan ini ditemukan oleh Bengio, et al. (1994). Berbeda dengan *RNN*, *Long Short Term Memory (LSTM)* tidak memiliki kekurangan tersebut *(Vanishing Gradient Problem),* karena *Long Short Term Memory (LSTM)* dapat mengatur memori pada setiap masukannya dengan menggunakan memory cells dan gate units [5]. Jenis jaringan saraf ini berguna ketika mengingat urutan data yang panjang dan tidak bergantung pada dataset jendela yang tertinggal sebagai input [3].

Pada pemrosesan dalam suatu modul *Recurrent neural network* *(RNN)* memiliki lapis tanh saja dan jika output dikehendaki maka akan dilewatkan dengan fungsi aktivasi softmax untuk mendapatkan output. Seperti *Gambar 2*

Gambar 2 Memori pada RNN

(1)

(2)

Berbeda pada pemrosesan modul *LSTM* memiliki komputasi yang banyak.

Gambar 3 Memori pada LSTM

Dari modul *Recurrent neural network* *(RNN)* dan *Long Short Term Memory (LSTM)* sama memiliki tiga tahapan, yaitu Input nilai data pelatihan sehingga diperoleh nilai output (tahap *Feedforward*), Propagasi balik dari nilai *error* yang diperoleh (tahap *Backpropagation*), didalam kedua modul arsitekturnya terdiri dari tiga layer, yaitu:

* ***Input Layer***

Berisi node-node yang mempunyai sebuah nilai masukan yang tidak berubah pada fase latih dan hanya bisa berubah jika diberikan nilai masukan baru. Node pada layer ini tergantung pada banyaknya input dari suatu pola.

* ***Hidden Layer***

Layer ini tidak pernah muncul sehingga dinamakan hidden layer. Namun semua proses pada fase pelatihan dan fase pengenalan dijalankan di lapisan ini. Jumlah lapisan ini tergantung dari arsitektur yang akan dirancang, tetapi pada umumnya terdiri dari satu lapisan hidden layer yang saling berurutan. Didalam hidden layer terdapat perbedaan antara modul *Recurrent Neural Network (RNN)* dan *Long Short Term Memory (LSTM)* perbedaannya yaitu :

1. *Hidden layer Recurrent Neural Network* *(RNN) :*

*Hidden layer RNN* terdiri dari sel memori, satu sel memori memiliki satu gerbangdan output dengan fungsi *softmax,* satu gerbang tersebut digunakan untuk menyimpan data dari sel memori sebelumnya untuk diproses dengan fungsi tanh bersamaan dengan data masukan sekarang. ArsitekturRNN dapat dilihat diatas pada *Gambar 2* dan rumus pada persamaan (1) dan (2).

1. *Hidden Long Short Term Memory (LSTM)* terdiri dari sel memori, satu sel memori memiliki tiga *gate* yaitu :

***Forget gate***

*Forget gate* adalah lapisan melupakan yang mengambil *output* pada waktu () dan *input* pada waktu parameter tersebut digabungkan dan di proses dengan fungsi sigmoid. Dari output ini menghasilkan antara dua bilangan 0 atau 1 dimana = 0 maka keadaan (state) sebelumnya akan dilupakan, sementara jika = 1 state sebelumnya tidak berubah.

***Input gate***

*Input gate* melakukan pembuatan vector baru dan disimpan di memory cell terdapat dua proses yaitu :

1. Proses input asli dari perhitungan *output* sebelumnya waktu () dan *input* baru waktu , diproses dengan fungsi sigmoid. Di *paper* disebut (lapisan sigmoid input). [7]

1. Proses memperhitumgakan *output* sebelumnya dan *input* baru diproses dengan fungsi yang berbeda yaitu tanh. Di*paper* disebut (lapisan kandidat). [7]

Dari proses perkalian dari kedua hasil tersebut menghasilkan vector baru dan disimpan di memory cell untuk sebagai calon masukan , calon masukan tersebut akan dilanjutkan ke lapisan pernghubung ( antara hasil , calon masukan , dan *state* penghubung sebelumnya () diproses dengan rumus [7] :

***Output gate***

*Output gate* mengontrol seberapa banyak *state* yang lewat ke output. gerbang ini melakukan dua proses yaitu [7] :

1. Perhitungan *output* sebelumnya waktu () dan *input* baru waktu , diproses dengan fungsi sigmoid.

1. Proses mengontrolnya dua *state* dari *state* penghubung , dan *state* output diproses menghasilkan *block output* () dengan fungsi tanh [7].

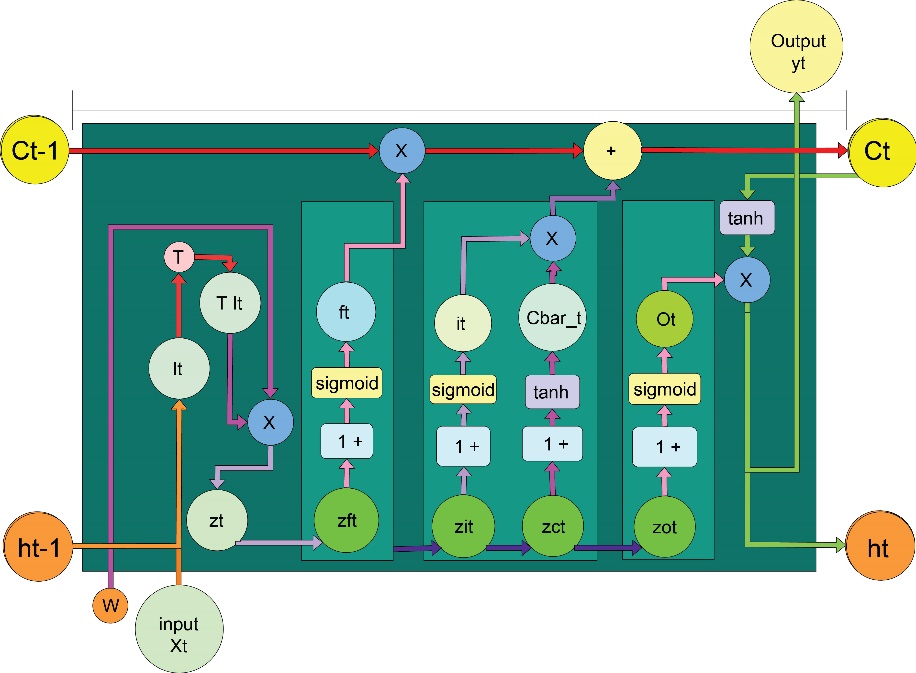
* ***Output Layer***

Output layer berfungsi untuk menampilkan hasil perhitungan sistem oleh fungsi gerbang – gerbang pada hidden layer berdasarkan input yang diterima.

Secara umum dari modul *Recurrent neural network (RNN)* dan modul *Long Short Term Memory (LSTM)* memilki arsitektur yang sama yaitu memiliki tiga tahapan yaitu *input*, kemudian ke *hidden layer* yang berproses berulang didalamnya dan akhirnya ke *output layer*. Setiap literasi dalam *Recurrent Neural Network (RNN)* maupun *Long Short Term Memory (LSTM)* dilakukan dengan dua arah yaitu *Forward* (tahap maju) dan *Backward* (tahap mundur).

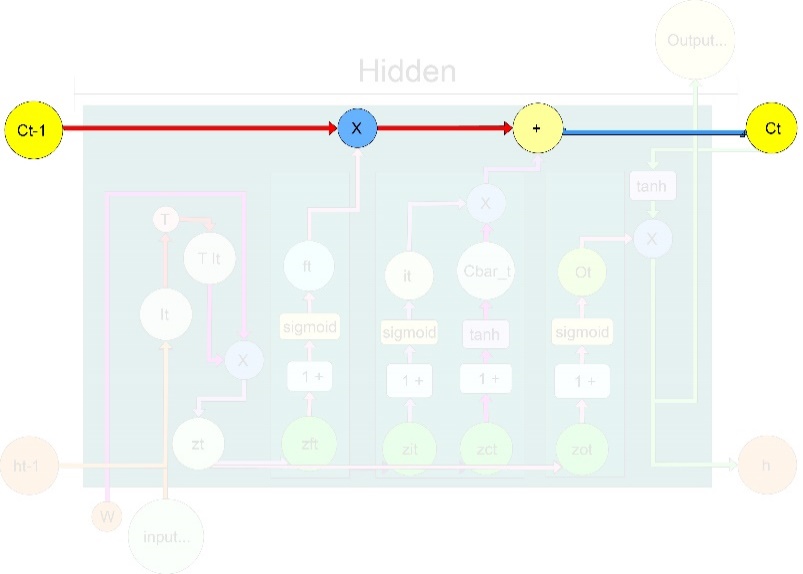
## 2.3 *Long Short Term Memory* *(LSTM)*

*Long Short Term Memory Networks* (LSTM) merupakan salah satu jenis dari *Recurrent Neural Network* (RNN). LSTM diajukan oleh Sepp Hochreiter dan Jurgen Schimidhuber pada tahun 1927. LSTM di *design* untuk menghindari masalah *long term dependency* yang ada pada RNN (Grave, 2014) [4]. Didalam *hidden layer* LSTM yang saling berhubungan dan saling berkaitan, terdapat proses dalam menyeleksi suatu informasi untuk diingat dalam jangka waktu pendek maupun dalam jangka waktu panjang, setiap proses dalam satu urutan akan dijelaskan sebagai berikut :



Gambar 4 Arsitektur hidden layer

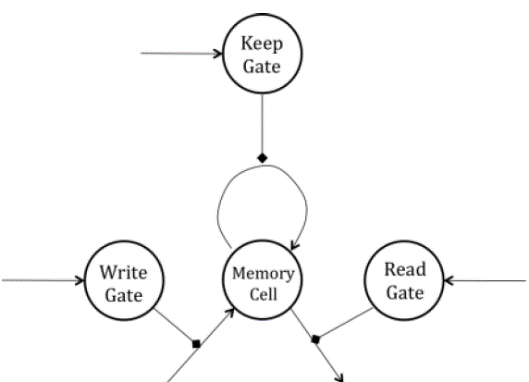
1. Status sel

Status sel ini berjalan lurus dan menghubungkan seluruh urutan. *(Long memory),* Sel ini akan menghubungkan dari semua urutan dari urutan yang pertama dimulai sampai urutan yang berlangsung sekarang atau berproses sekarang.

Gambar 5 Status sel LSTM

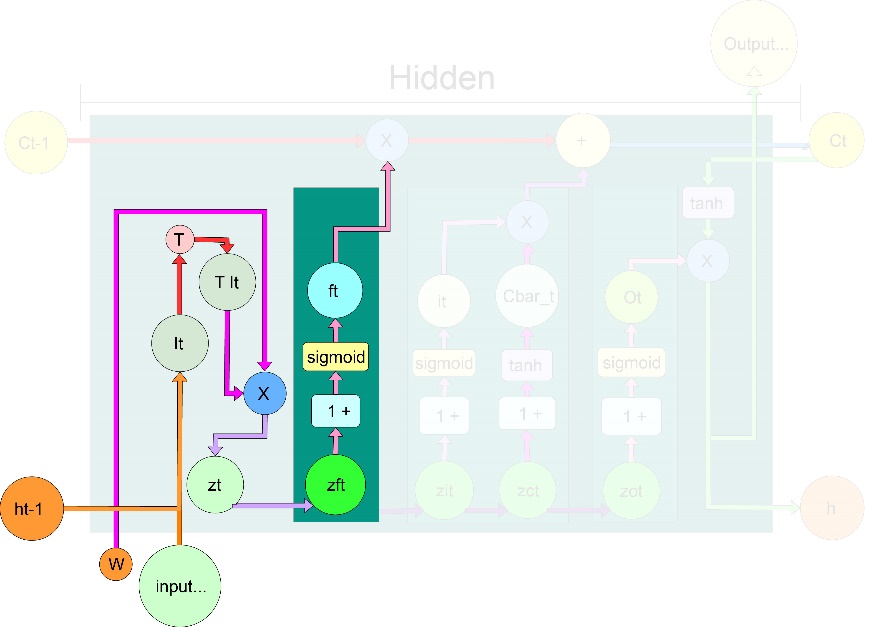
1. Gerbang

Gerbang ini bertujuan mendapatkan informasi secara opsional. Dari satu uturan terdapat 3 gerbang yaitu Forget gate layer *(keep gate)* bertujuan untuk menjaga informasi sebelumnya untuk tidak sembarangan masuk kedalam keadaan urutan sekarang. Forget gate layer (*write gate*)bertujuan untuk menuliskan informasi apa yang didapat dari urutan sebelumnya dan disimpan di *memory cell.* Dan *read gate* bertujuan untuk menerima informasi yang sudah terseleksi sebelumnya dengan melewati gerbang – gerbang sebelumnya.



Gambar 6 Gerbang LSTM

1. Penjagaan gerbang *(Keep gate)*

Penjagaan informasi apa yang dibuang dari urutan sebelumnya. Dari gerbang ini diberikan *output* antara dua bilangan 0 atau 1 dimana = 0 maka keadaan sebelumnya akan dilupakan, sementara jika = 1 keadaan sebelumnya tidak berubah.

‘

Gambar 7 Penjagaan gerbang (Keep gate) LSTM

1. Menambahkan informasi baru *(write gate)*

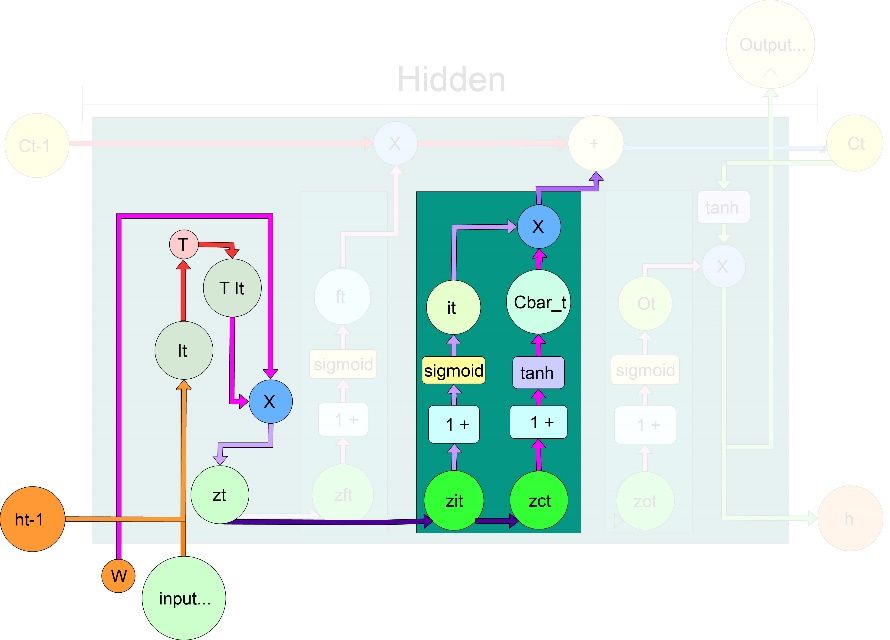
Menambahkan informasi baru Penentuan apa yang disimpan informasi baru dalam keadaan sel, di dalam gerbang ini terdapat 2 lapisan yaitu :

1. lapisan gerbang input.

Menambahkan nilai baru dari input

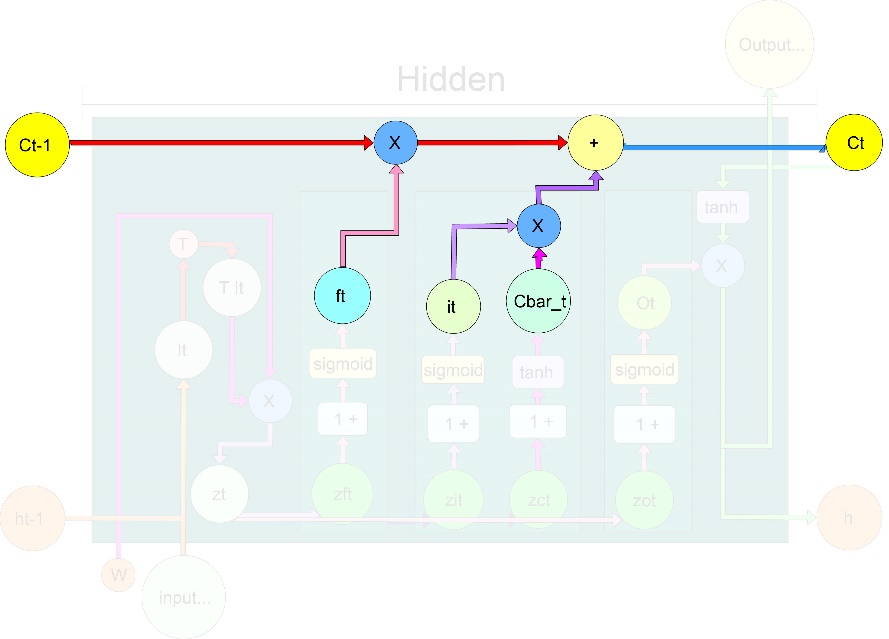
1. Lapisan tanh

Membuat vector nilai kandidat baru,



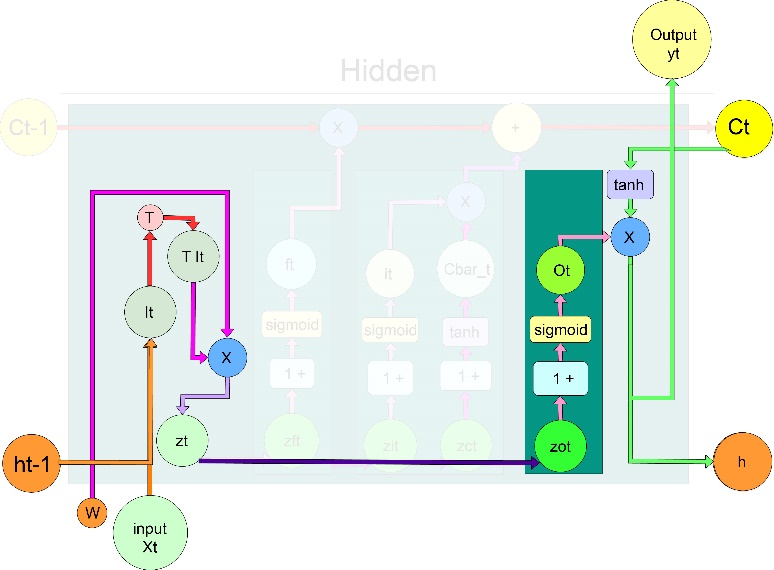
Gambar 8 Menambahkan informasi baru (write gate) LSTM

1. Update cell state (

Proses melupakan hal-hal yang sudah diseleksi untuk dilupakan sebelumnya dan proses menambahkan informasi yang sudah ditentukan sebelumnya Secara rumus dapat dituliskan

Gambar 9 Update cell state LSTM

1. Membaca keputusan *(Output)*

Proses ini akan menentukan bagaian sel mana yang akan dihasilkan dangan bantuan lapisan gerbang *output* dan lapisan tanh akan memberikan nilai antara -1 dan +1

Gambar 10 Membaca keputusan (Output) LSTM

Lapisan gerbang output

Lapisan tanh  *(Short memory)*

### Algoritma pelatihan Long Short Term Memory Networks

Algoritma pelatihan *Long Short Term Memory Networks* pada dasarnya terdiri dari beberapa tahapan yaitu :

1. *Input* nilai data *training* panjang urutan (Sequence length)
2. *Forward LSTM* (tahap maju) sampai diperoleh nilai *output*
3. *Backpropgation through time LSTM*  (tahap mundur) sampai diperoleh nilai error yang dipeoleh.
4. Penyesuaian bobot (*gradient descent*) sampai mendapatkan bobot minimum

Dari tahapan diatas diulangi terus- menerus sampai mendapatkan nilai *error* yang diinginkan.

Berikut langkah-langkah pelatihannya adalah :

**Langkah 0 :**

* 1. Persiapkan data normalisai
  2. Inisialisasi dimensi *input* dan *output*
  3. Tetapkan Epcohs (satu presentasi lengkap dari proses *forward* sampai *Backward* untuk pemrosesan data yang akan dipelajari ke mesin pembelajaran)
  4. Inisialisasi bobot (bobot awal dengan nilai random yang cukup kecil) (1)
  5. Tetapkan maksimum target error dan learning rate
  6. Tetapkan panjang urutan (*sequence length)*

**Langkah 1 :**

1. Pengabungan antara input data dan block output dari langkah sebelumnya:

(Mallya, 2017)

: Hasil penggabungan *input*

: Hasil block output sebelumya

: Input data yang akan diolah

b : Bias

1. Block input dengan mempersiapkan input :

(1)

Catatan :

* Baris jika simpul 1 maka 4 x 1 = 4
* Kolom jika *size* input 2 maka 2 + simpul = 3
* Jadi ordo matrik adalah (4,3)

Keterangan :

: Hasil *input (hidden layer)* terdapat 4 baris untuk *input*

: Bobot (weight) yang menghubungkan input layer

:Data informasi

### Feedforward

**Langkah 2 :**

1. Gerbang lupa *( forget gate)*:

(Mallya, 2017)

Keterangan :

|  |  |
| --- | --- |
|  | : Hasil perhitungan gerbang lupa *(forget gate*) |
|  | :*Input forget gate* |
|  | : Nilai *input* dari *hidden output* |
|  | : Bias |
|  | : Logistic sigmoid () |

1. Gerbang pembuatan vector barudandisimpan di *memory cell*:

* (Mallya, 2017)
* (Mallya, 2017)

Keterangan :

: Hasil perhitungan gerbang *input* *(input gate)*

: proses tanh *(candidate gate)*

Fungsi tanh digunakan membuat vector baru

1. Keadaanpenghubung *(state cell) :*

(Mallya, 2017)

Keterangan :

: Hasil perhitungan keadaan *penghubung* *(connecting state)*

: Keadaan penghubung sebelumnya

1. Gerbang *output* *(output gate) :*

(Mallya, 2017)

Keterangan :

: Hasil perhitungan gerbang *output (output gate)*

1. *Block output*

(Mallya, 2017)

Keterangan :

: Hasil perhitungan *output* dan model untuk proses prediksi

### Backpropagation Through Time (BPTT)

**Langkah 3 :**

()

Pada proses forward diberikan dan ditemukan

1. Hitung informasi error gerbang output :

(Mallya, 2017)

Keterangan :

:Menghitung informasi error gerbang output

: Informasi error output

:keadaan penghubung *(connecting state)*

1. Hitung informasi error keadaan penghubung *(cell state)* :

(Mallya, 2017)

Keterangan :

: Menghitung informasi error Keadaan penghubung

: Gerbang *Output*

**Langkah 4 :**

Pada proses forward diberikan dan ditemukan

1. Hitung informasi error gerbang input (*input gate*) :

(Mallya, 2017)

Keterangan :

:Menghitung informasi error *input gate*

: Informasi error keadaan penghubung

: *candidate gate*

1. Hitung informasi error gerbang *candidate connecting state*

(Mallya, 2017)

Keterangan :

:Informasi error *candidate connecting state*

: Informasi error Keadaan penghubung

: *input gate*

1. Hitung informasi error gerbang *forget gate*

(Mallya, 2017)

Keterangan :

:Informasi error *forget gate*

: Informasi error Keadaan penghubung

: Keadaan penghubung sebelumnya

1. Hitung informasi error Keadaan penghubung sebelumnya

(Mallya, 2017)

Keterangan :

:Informasi error Keadaan penghubung sebelumnya

: Informasi error Keadaan penghubung

: Gerbang *forget gate*

**Langkah 5 :**

Pada proses forward diberikan dan ditemukan

1. Hitung error *block input* *(candidate gate)* :

(Mallya, 2017)

1. Hitung error *block input* *(input gate)*:

(Mallya, 2017)

1. Hitung error *block input (forget gate)* :

(Mallya, 2017)

1. Hitung error *block input (output gate)* :

(Mallya, 2017)

1. Penggabungan dari menjadi satu untuk menghasilkan dari *forward* terdapat maka perlu pengembalian :

Dari forward :

Ke backward : (Mallya, 2017)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  | | | |
|  |  |  |  |

### Mencari Bobot dari proses backpropagation urutan (sequence)

**Langkah 6 :**

Dari tahap diberikan dari langkah sebelumnya dan dicari

1. Tahap untuk menghitung

1. Tahap untuk menghitung *error block output*

]

1. Mencari error pada bobot yang akan menjadi model dalam prediksi selanjutnya

1. Menghitung Derivatif Bobot

Menggunakan aturan rantai konvensional untuk menghitung turunan dari E sehubungan dengan semua bobot. Dalam kondisi tertentu, ini bisa menjadi bobot pendekatan.[8]

Keterangan :

= *error* bobot

### Optimasi untuk update bobot gradient descent

**Langkah 7 :** *Gradient descent weight optimization*

Menghitung *Gradient descent* bobot optimasi dari parameter, bobot dan bias, dalam jaringan saraf diperbarui menggunakan data pelatihan sehingga cost average dari semua contoh pelatihan diminimalkan [9].

Dapat dituliskan dengan rumus :

.[8]

Keterangan :

: Parameter untuk mengontrol perubahan bobot selama pelatihan. Semakin besar learning rate,maka jaringan syaraf tiruan akan semakin cepat belajar tetapi hasilnya kurang akurat. Semakin kecil learning rate,maka jaringan syaraf tiruan akan semakin lambat belajar tetapi hasilnya lebih akurat [10]

**2.2.5 Menghitung *error* dari perbandingan data asli dengan data prediksi**

**Langkah 8 :** Hitung total *error*

Menghitung total *error* menggunakan *mean* *squared error* dengan rumus perhitungan:

Keterangan :

*MSE* : Merupakan total *error*

: Merupakan target *output* ke-i

: Merupakan *output* dari pelatihan ke-i

Fase tersebut diulang hingga kondisi *error* terpenuhi.

## 2.4 Penelitian Terkait

Table 1. Tabel Penelitian Terkait

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Judul Penelitian** | **Teknik yang dilakukan penelitian** | **Hasil Penelitian** | **Objek**  **Penelitian** | **Relevansi dengan penelitan yang akan dilakuakn** | **Perbedaan dengan penelitian yang akan dilakukan** |
| 1 | **Comparison of Predictive Algorithms: Backpropagation, SVM, LSTM and Kalman Filter for Stock Market** [3] | 1. Melakukan pembuatan momentum pada harga saham, penggabungan harga saham yang masuk disektor technology, dan juga index NASDAQ. 2. Algoritma *Backpropagation*, LSTM, dan SVM | Perbandingan keakurasian dari beberapa algoritma dalam memprediksi harga saham | Saham  Amerika, seperti :   * Rata – rata Semua saham yang ada di sector technology * Harga saham dari perusahaan itu sendiri * Index NASDAQ | Relevansi penelitan Tugas Akhir dengan paper penulis yaitu sama-sama melakukan prediksi menggunakan metode LSTM | **Paper** :   1. Saham yang   diteliti yaitu saham Amerika.   1. Perbandingan 3 metode.   **Tugas Akhir :**   1. Saham yang   diteliti yaitu saham Indonesia.   1. Hanya menerapkan metode LSTM |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Judul Penelitian** | **Teknik yang dilakukan penelitian** | **Hasil Penelitian** | **Objek**  **Penelitian** | **Relevansi dengan penelitan yang akan dilakuakn** | **Perbedaan dengan penelitian yang akan dilakukan** |
| 2 | **Stock Price Prediction Using LSTM on Indian**  **Share Market** [11] | Melakukan prediksi performansi atau trend dari pasar saham dengan LSTM | Hasil dari studi mengkonfirmasi bahwa *LSTM* sanggup untuk memprediksi performansi dari saham | Pasar saham India | Persamaan penelitian Tugas Akhir dengan paper yaitu sama-sama melakukan prediksi saham dengan *LSTM* | **Paper :**   1. Objek yang di teliti yaitu pasar saham India   **Tugas Akhir :**   1. Objek saham harga saham Indonesia PT Semen Indonesia (persero) Tbk |
| 3. | **Forecasting saham syariah dengan**  **Menggunakan lstm** [12] | Melakukan prediksi pada pasar saham dengan LSTM | Menunjukkan grafik penutupan  (Close) saham JII periode 2013-2019 | Harga penutupan  (Close) saham JII | Persamaan penelitian Tugas Akhir dengan paper yaitu sama-sama ujicoba epoch yang berbeda | **Paper** :   1. Objeck yang diteliti Index saham JII   **Tugas Akhir :**   1. Objeck yang diteliti saham PT Semen Indonesia (persero) Tbk |

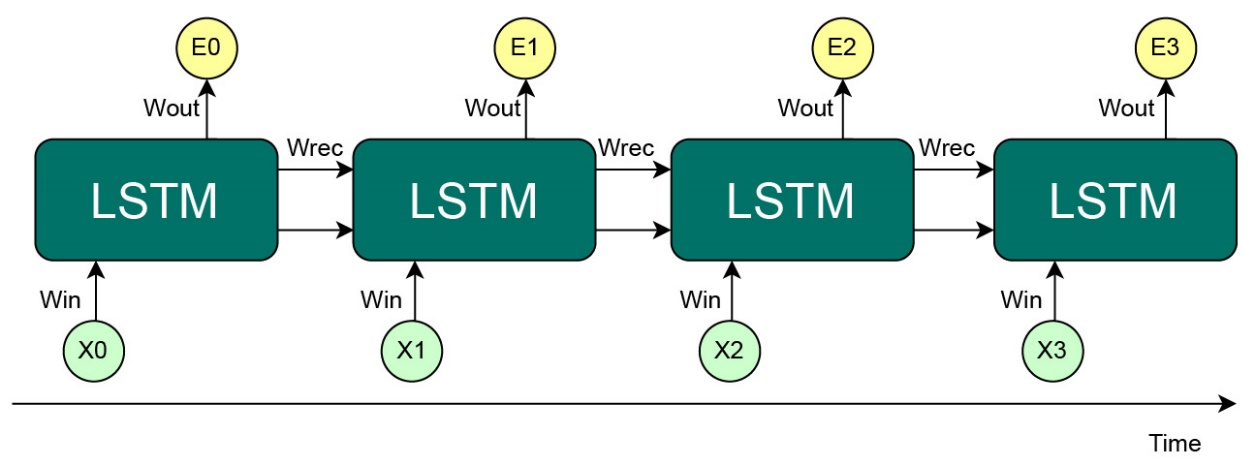
Berdasarkan penelitian diatas yang berjudul *Comparison of Predictive Algorithms: Backpropagation, SVM, LSTM and Kalman Filter for Stock Market* menyimpulkan bahwa prediksi saham menggunakan LSTM lebih baik dari backpropagation, dan SVM, penelitian yang berjudul *Stock**Price Prediction Using LSTM* on Indian Share Market dan Forecasting saham syariah dengan menggunakan *LSTM* sama-sama menyimpulkan juga bahwa prediksi saham India dan saham Indonesia dengan menggunakan *LSTM* menghasilkan hasil yang baik.

# BAB III METODE USULAN

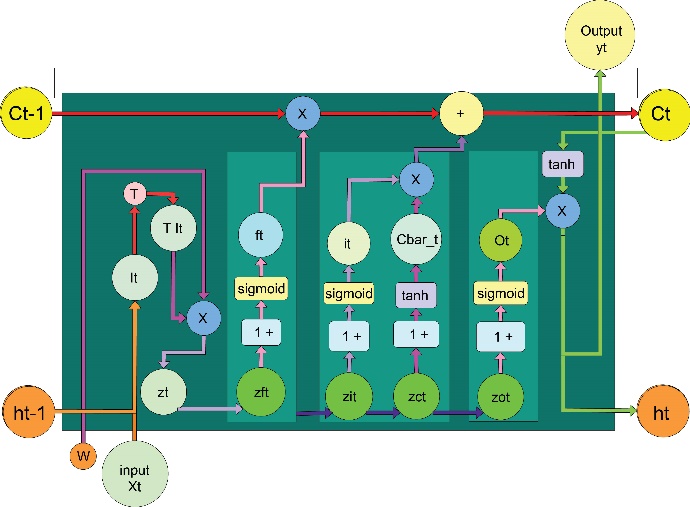
## 3.1 Metode

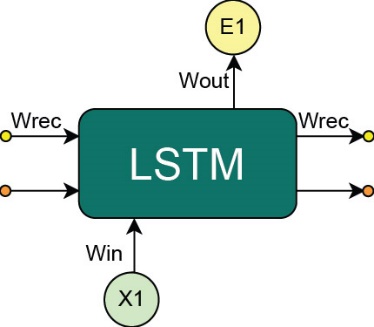
### 3.1.1 Rancangan Arsitektur LSTM

Arsitektur ini adalah Rancangan LSTM yang mendeskripsikan alur algoritma LSTM dari proses *forward* sampai *backward*, Alur algorimanya adalah sebagai berikut :



Gambar 11 Arsitektur LSTM forward

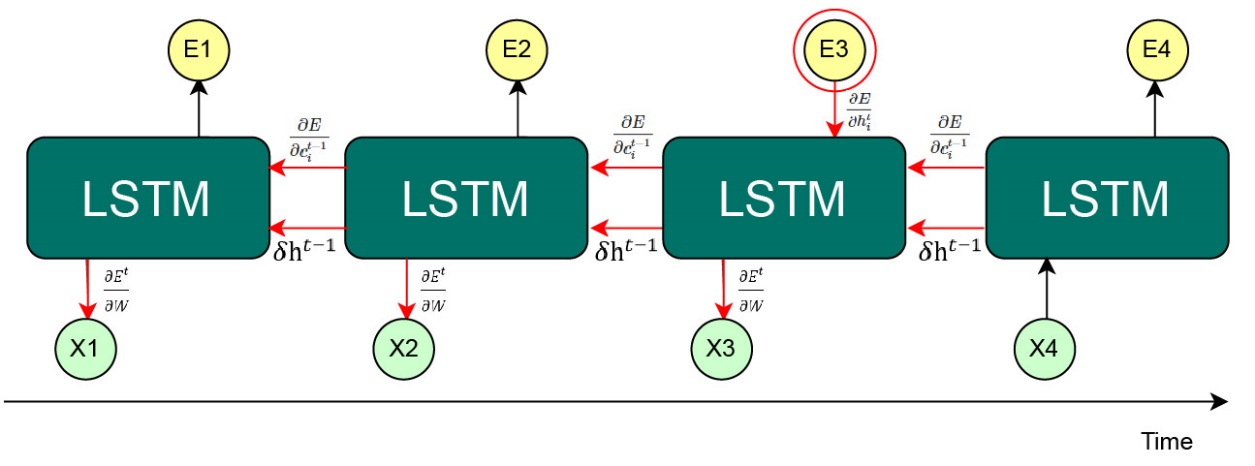


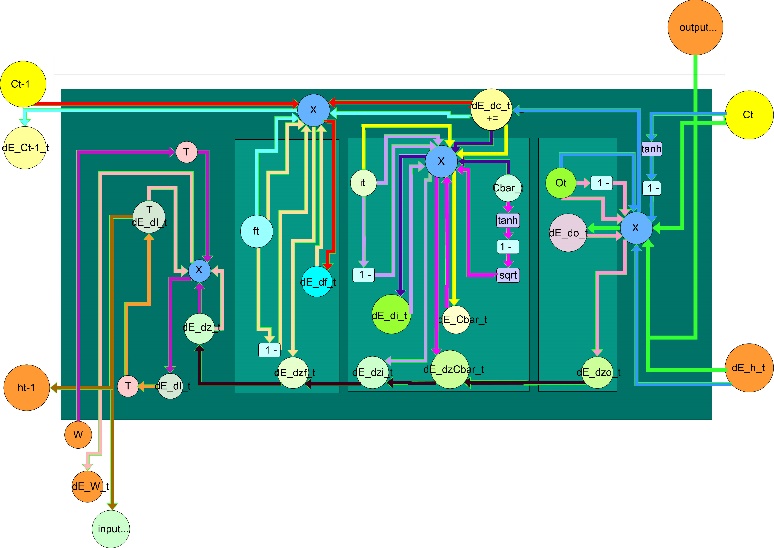


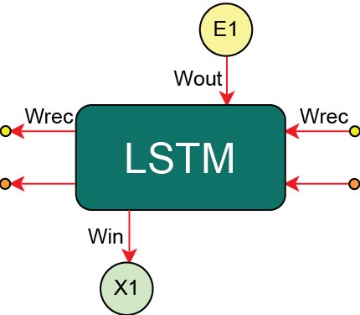
Gambar 12 Penjabaran dari Hidden Layer LSTM

Pada gambar 5 setiap urutan terdapat hidden layer yang berhubungan satu sama lain dan terdapat gerbang – gerbang yang bertujuan untuk menyeleksi informasi yang tidak perlu diingat dalam urutan selanjutnya seperti ditunjukan pada gambar 12.

Dari tahap forward yang ditunjukan pada gambar 11 didapatlah bobot baru (, bobot tersebut memiliki hasil error yang besar jadi dibutuhkanlah proses Backward untuk mendapatkan error bobot terbaik.



 Gambar 13 Arsitektur LSTM Backward



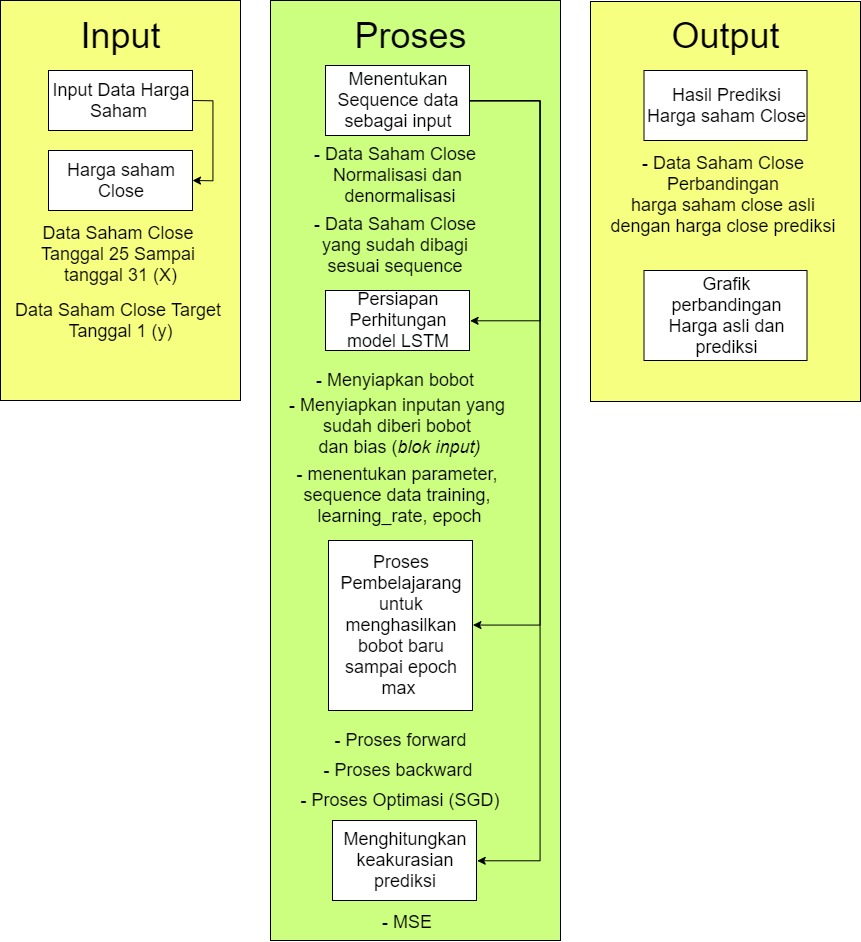
Gambar 14 Penjabaran dari Hidden Layer LSTM Backward

Pada gambar 13 ditunjukan langkah pertama di mulai dari *output* terakhir berproses menuju ke urutan *hidden* *layer* sampai urutan pertama*,* didalam hidden layer memberikan 3 keluaran yaitu, *error block input* , error keadaan penghubung *(cell state) ,* dan bobot *error* .

*Error block input* dan error keadaan penghubung *(cell state) ,* ini akan menghubungkan dari urutan ke urutan sebelumnya sampai ke urutan pertama untuk mendapatkan *error minimum,* Dan tiap urutan hidden layer menghasilkan bobot *error*  yang akan di proses lagi dengan perhitungan update bobot dengan metode *Gradient descent weight.*

### 3.1.2 Rancangan Arsitektur Sistem

Arsitektur ini adalah perancangan menggunakan diagram I-P-O. Adapun rancangan sistem yang mendeskripsikan alur sistem dari awal hingga akhir adalah sebagai berikut :



Gambar 15 Diagram IPO Arsitektur Sistem

Rancangan sistem menjelaskan proses berjalannya program. Petama-tama dimulai dengan pengambilan data harga saham. Kemudian diolah menjadi dataset untuk diproses menjadi data *training*.

Tahap proses menginisialisasi data deret waktu *(sequence)*, Tahap selanjutnya mempersiapkan perhitungan LSTM dengan menyiapkan bobot, menyiapkan masukan yang sudah diberi bobot dan bias *(block input)* didalam proses training ada dua pembelajaran yaitu *forward propagation* dan *backward propagation* dari proses *backpropagation* bertujuan untuk mendapatkan nilai *error* yang terbaik. Hasil *training* berbentuk bobot baru yang akan diguakan untuk pemodelan, setelah mendapatkan model proses prediksi harga didapatkan, dilakukan evaluasi dengan metode evaluasi *mse* dengan membandingkan masing-masing hasil prediksi dengan data aktual. Evaluasi ini digunakan untuk mengukur seberapa akurat hasil prediksi dengan menggunkan LSTM. Output proses menampilkan hasil prediksi dan grafik perbandingan harga asli dan harga prediksi.

## Analisa Kebutuhan

### 3.2.1 Kebutuhan *Hardware*

Hardware adalah komponen pada komputer yang terlihat dan dapat disentuh yang digunakan untuk melakukan pembuatan sistem dan penginputan data. Hardware yang digunakan dalam pembuatan sistem penerapan metode *LSTM* untuk penerapan metode *LSTM* dalam prediksi harga saham adalah sebagai berikut :

Laptop dengan spesifikasi sebagai berikut :

* Processor : Intel® Core™ i5-4200U CPU @ 1.60GHz
* Memori : 8 RAM

### 3.2.2 Kebutuhan *Software*

Software adalah komponen yang penting dalam komputer. software memiliki tugas untuk menjalankan perintah. Software ini dibuat dengan Bahasa pemograman oleh programmer yang kemudian di hubungkan dengan hardware. Software yang yang digunakan dalam pembuatan sistem penerapan metode *LSTM* untuk penerapan metode *LSTM* dalam prediksi harga saham adalah sebagai berikut :

1. Operating sistem : Windows 10 Pro 64-bit
2. *Program Tool* : IDLE Python
3. *Text Editor* : Visual studio code

## 3.3 Analisa Input

Inptan dalam penelitihan ini menggunakan data yang terdapat di Alphavantag dan Yahoo finance yaitu data harga saham PT Semen Indonesia (Persero) Tbk, data yang digunakan adalah data harga saham, Jumlah data yang terhimpun yaitu sebanyak 1500 data.

## 3.4 Analisa Proses

Penelitihan dalam menerapakan metode LSTM terdapat beberapa proses yang diataranya yaitu :

1. Pembuatan data untuk LSTM:
   * Normalisasi data
   * data deret waktu yang dinormalisasi
2. Pengembangan Model:
   * LSTM adalah jenis Jaringan Syaraf Berulang (RNN).

Inisialisasi panjang urutan(*sequence)* :

Forward Propagation

Backpropagation kesalahan

Pembelajaran jaringan

c. Prediksi harga saham.

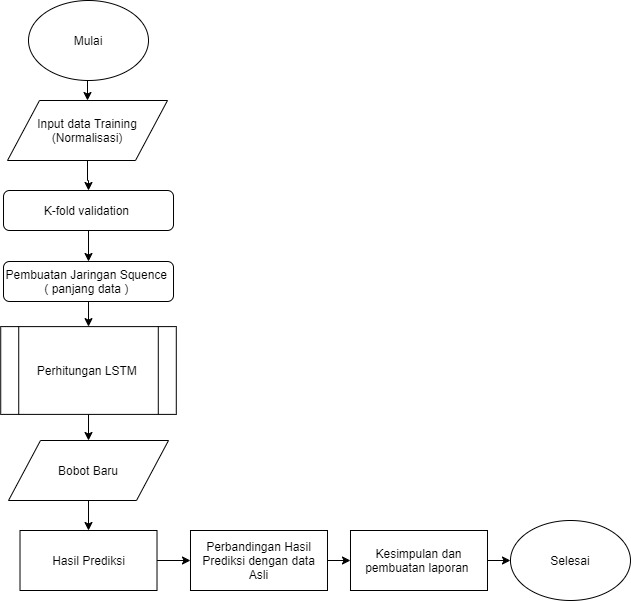
## 3.5 Analisa Output

Hasil dari prediksi harga saham, saham akan ditampilkan dalam bentuk grafik perbandingan harga dari harga prediksi dengan harga aktual dan menampilkan juga grafik error dalam meprediksi harga saham.

## 3.6 Desain Rancangan

Perancangan sistem yang dibuat untuk membangun sistem prediksi dengan flowchart yang akan diimplementasikan. Tujuan agar dalam pembuatan sistem akan lebih terkonsep dan memiliki acuan sehingga akan memudahkan ketika melakukan implemtasi pada bahasa pemrograman.

### 3.6.1 Flowchart Diagram

*Flowchart* merupakan kerangka untuk menunjukkan alur sistem.Diagram ini dapat memberi solusi langkah demi langkah untuk menyelesaikan masalah yang ada dalam algoritma tersebut.Berikut merupakakn *flowchart* sistem secara umum.

Gambar 16 Flowchart Sistem Keseluruhan

Keterangan dari gambar 9 Secara garis besar, peramalan harga saham menggunakan Metode *LSTM* dapat dituliskan sebagai berikut :

1. Mulai
2. Masukan Inputan

Variabel input yang digunakan dalam penelitian ini adalah data jumlah harga saham dari tahun 2014 sampai 2020, yaitu data *close*.

1. Menentukan panjang urutan (*Squence length)*

Karena dalam pasar modal dalam seminggu ada 5 hari kerja, maka data yang digunakan untuk memprediksi adalah 5 hari kedepan. Jadi perlu dilakukan penentuan panjang urutan dalam pembagian data tiap 5 hari sebagai masukan dan 1 output.

1. Normalisasi Data

Proses Normalisasi yang digunakan dalam sistem ini menggunakan normalisasi minimum-maximum. Data-data yang ada dilakukan normalisasi dengan membagi nilai data tersebut dengan nilai *range* data (nilai data maksimum-nilai data minimum). Normalisasi data *input* bertujuan untuk menyesuaikan nilai *range* data dengan fungsi aktivasi dalam sistem *LSTM*. Ini berarti nilai kuadrat *input* harus berada pada *range* 0 sampai 1. Sehingga *range input* yang memenuhi syarat adalah nilai data *input* dari 0 sampai 1 atau dari –1 sampai 1. Oleh karena itu *output* yang dihasilkan pun akan berada pada *range* 0 sampai 1. kemudian untuk mendapatkan nilai sebenarnya dari *output* perlu dilakukan proses denormalisasi.

1. *K-Fold Cross Validation*

Proses membagi data menjadi data *trining* dan data *testing.* Yang di bagi menjadi 3 skenario.

1. Perhitungan *LSTM*

Terdiri dari beberapa tahap yaitu fase pertama propagai maju. Kedua propagasi mundur dan yang ketiga perubahan bobot. Ketiga fase tersebut diulang terus hingga kondisi yang diinginkan terpenuhi(jumlah iterasi atau kesalahan *error*). Dalam menggunakan algoritma LSTM, proses pelatihan dengan proses pengujian memiliki langkah yang berbeda. Dalam proses pelatihan terdiri dari dua proses utama, *feed forward* dan *backpropagation of error* atau *backward*. Sedangkan untuk proses pengujian hanya menggunakan proses *feed forward*.

1. Menghasilkan *output*

*Output* yang dihasilkan pada penelitian ini yaitu sistem peramalan harga saham periode berikitnya.

1. Selesai

### 3.6.1 Flowchart K-Fold Cross Validation

Di bawah ini merupakan *Flowchart* sistem proses *K-Folds Cross Validation.*



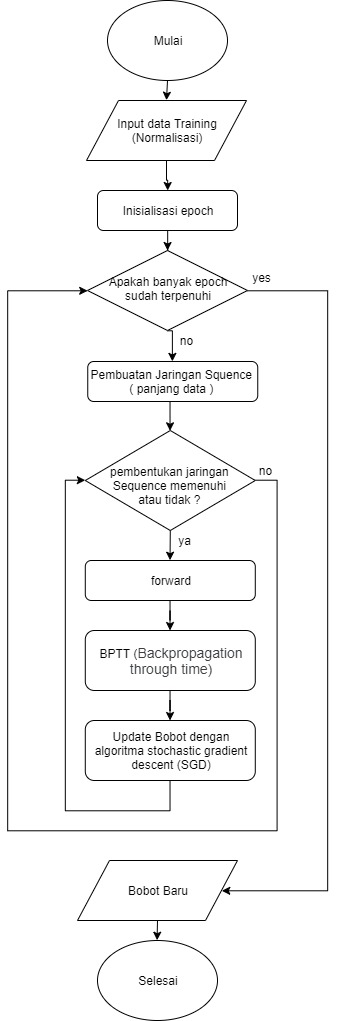
Gambar 17 Flowchart K Folds Validation

Menentukan data *training* dan data *testing* pada penelitian ini menggunakan *K Folds Cross Validation,* dimana *k* dapat ditentukan sendiri [13].

Misal ditentukan k=3 sehingga akan didapat *dataset k*1, *k*2, dan *k*3. Dari 3 *dataset* tersebut akan dipilih 2 menjadi *data training* dan 1 menjadi *data testing.* Misalkan untuk data *training* dipilih *k1* dan *k2*, sedangkan *k3* menjadi data *testing*. Semakin banyak pembagian k semakin banyak dan semakin bervariasi uji coba yang dilakukan akan tetapi pengerjaan suatu sistem akan semakin lama.

### 3.6.2 Flowchart Tahap Pelatihan LSTM

Tahap ini adalah proses pengenalan pola-pola data yang telah dinormalisasi agar sistem dapat menentukan bobot-bobot yang dapat memetakan antara data input dengan data target output yang diinginkan.

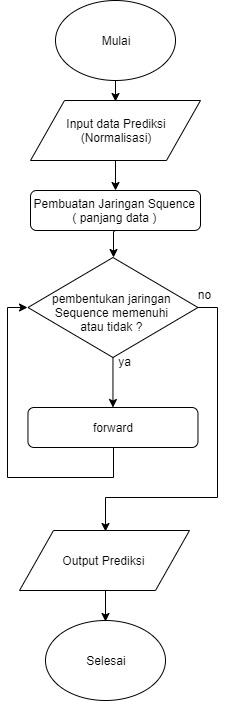


Gambar 18 Flowchart pelatihan LSTM

Pelatihan ini menggunakan dua looping yaitu looping pertama digunakan seberapa banyak pelatihan dalam setiap urutan (*sequence*) dan lopping kedua digunakan untuk menghitung proses pembelajaran dalam pembelajaran LSTM menerapakan BPTT *(Backpropagation through time)* dan *update* bobot menerapkan *gradient descent* (GD)

### 3.6.3 Flowchart Tahap Pengujian LSTM

Setelah bobot yang terbaik pada tahap pelatihan didapat, maka nilai pembobot tersebut digunakan untuk mengolah data masukan untuk menghasilkan keluaran yang sesuai. Hal ini digunakan untuk menguji apakah pembelajaran LSTM dapat bekerja dengan baik yaitu dapat memprediksi pola data yang telah dilatihkan dengan tingkat kesalahan yang kecil.



Gambar 19 Flowchart pengujian LSTM

## Gambaran Skenario Metode *LSTM*

Objek penelitian yang akan dilakukan analisis pada penelitian ini adalah peramalan harga saham pada PT Semen Indonesia (Persero) Tbk yang terdaftar di Bursa Efek Indonesia. Data yang diambil adalah data close (Harga saham penutupan yang ditetapkan pada satu hari transaksi sebelum hari transaksi yang akan diramalkan). Data yang diambil sebanyak 1500 data harga saham mulai dari tanggal (09/01/2014) sampai (08/01/2020).

Variabel input yang digunakan untuk contoh perhitungan manual dalam penelitian ini adalah data harga saham close dengan menentukan panjang urutan (*Squence length).* Karena dalam pasar modal dalam seminggu ada 5 hari kerja, maka data yang digunakan untuk memprediksi adalah 5 hari kedepan. Jadi perlu dilakukan penentuan panjang urutan dalam pembagian data tiap 5 hari sebagai masukan dan 1 output.

Contoh data Awal panjang urutan dalam pembagian data tiap 5 hari dengan banyak data total 10 data, 5 data untuk *training* dan 5 data untuk *testing*.

Table 2 Data Harga Saham PT Semen Indonesia (Persero) Tbk

|  |  |
| --- | --- |
| Date | Close |
| 20/12/2019 | 12375 |
| 23/12/2019 | 12250 |
| 26/12/2019 | 12325 |
| 27/12/2019 | 12225 |
| 30/12/2019 | 12000 |
| 02/01/2020 | 12200 |
| 03/01/2020 | 12325 |
| 06/01/2020 | 12275 |
| 07/01/2020 | 12300 |
| 08/01/2020 | 12000 |

Table 3 Data Training Harga close Saham

|  |  |
| --- | --- |
| Date | Close |
| 20/12/2019 | 12375 |
| 23/12/2019 | 12250 |
| 26/12/2019 | 12325 |
| 27/12/2019 | 12225 |
| 30/12/2019 | 12000 |
| 02/01/2020 | 12200 |

Table 4 Data Testing Harga Close Saham

|  |  |
| --- | --- |
| Date | Close |
| 02/01/2020 | 12200 |
| 03/01/2020 | 12325 |
| 06/01/2020 | 12275 |
| 07/01/2020 | 12300 |
| 08/01/2020 | 12000 |

Dari tabel *2* diberikan 5 data harga saham yang belum di *normalisasi* kan, Rumus yang digunakan dalam proses Normalisasi

Table 5 Data Training dan data Testing Harga close Saham normalisasi

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| t | *Training Close* | | *Testing Close* |
| 1 | | 0,0303030 | 0,0161616 |
| 2 | | 0,0202020 | 0,0262626 |
| 3 | | 0,0262626 | 0,0222222 |
| 4 | | 0,0181818 | 0,0242424 |
| 5 | | 0,0000000 |  |
| 6 | | 0,0161616 |  |

Data untuk proses training dan testing memiliki perbedaan jumlah dikarena pada proses training urutan (t=1) digunakan untuk awalnya saja dikarenakan di proses awal semua inputan *randdom* dan untuk urutan (t=6) digunakan untuk proses validasi didalam fase *backward.*

### Gambaran Skenario Pelatihan Metode *LSTM*

Proses pelatihan *Recurent* *Neural Network* menggunakan metode *LSTM*, yang akan menghasilkan nilai bobot akhir yang nantinya akan digunakan untuk proses uji coba. Proses pertama adalah menentukan parameter pelatihan. *Variabel* yang digunakan dalam scenario pelatihan ini yaitu: *input layer*, *hidden layer*, *output layer*, *Epoch* = 1, *learning rate* (α) = 0,2.

* + - 1. **Fase-fase setiap epcohnya**

1. **Fase pertama : Propagasi maju *(forward)***

Informasi masukan dipropagasikan ke layar tersembunyi *(hidden layer)* menggunakan fungsi *aktivasi* yang sudah ditetapkan oleh LSTM. Keluaran dari tiap unit tersembunyi akan menghasilkan keluaran, dari hasil keluaran ( tersebut dibandingkan dengan target yang harus dicapai (. Jika Selisih () menghasilkan kesalahan yang besar maka dilanjutkan ke fase *backward.*

Berikut gambaran skenario Propagasi maju *(forward)* dengan menerapakan data pada table 3 :

1. Input Layer

Didalam input layer terdapat 3 masukan dalam LSTM yaitu :

* + 1. *Samples*

*Samples* ini adalah baris dalam data, dari data *training* ditunjukkan pada *table* *3* data *training* harga close saham. Table tersebut memberikan 5 data training, maka ada 5 baris *(5* *samples).*

* + 1. *Time steps*

*Langkah waktu* adalah pengamatan masa lalu fitur, jadi dari proses yang diproses sekarang melibatkan hasil yang dihasilkan dari tahap atau langkah sebelumnya.

1. *Features*

Fituradalah kolom dalam data, dalam sekenario ini hanya melibatkan 1 fitur saja yaitu harga close saham.

1. Inisialisasi bobot

LSTM memiliki 3 gerbang dan 1 state keadaan sel (*cell states).* Maka bobot ini berbentuk matriks dangan ukuran 4 baris dalam matriks bobot tersebut, dalam gambaran sekenario ini hanya memiliki 1 fitur maka Baris bobot (W) adalah 4 x 1 = 4, dan kolom bobot (W) didapat dari panjang kolom data sample yang sudah diberi bias.

Contoh data sample diurutan pertama atau langkah pertama:

Table 6 data sample

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Urutan (t) | bias | (fitur Close) |
| 1 | 1 | 0,030303030 |
| 2 | 1 | 0,0202020 |
| 3 | 1 | 0,0262626 |
| 4 | 1 | 0,0181818 |
| 5 | 1 | 0,0000000 |

Jadi kolom bobot (W) ada 3, 2 untuk panjang kolom data sample yang sudah diberi bias dan 1 untuk banyak fitur, didapatlah ukuran bobot matriks dengan ordo (4 x 3).

* bobot (W) dengan angka random :

Table 7 Bobot Awal

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | -0,245714286 | 0,029262045 | 0,184398087 |
|  | 0,868020398 | -0,379580925 | 0,079506914 |
|  | -0,206444161 | -0,085253247 | 0,25112624 |
|  | 0,842874383 | 0,907722829 | -0,593738792 |

1. Persiapan block input

Pertama penggabungan data sample dengan block output sebelumnya ( untuk mencari

* Penggabungan data sample tranpose dengan block output

Table 8 Penggabungan data sample tranpose dengan block output

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *t* |  |  |  |  |  |  |
| b | -1 | 1 | 1 | -1 | 1 | 1 |
|  | -0,0303 | 0,0202 | 0,0263 | -0,0182 | 0 | 0,017 |
|  | 0 |  | -0,093 | -0,1678 | -0,015 | -0,1352 |

sama dengan 0 dikarenakan hasil *block output* dari proses hidden layer sebelumnya belum ada, dan untuk ( adalah hasil block output dari proses hidden layer urutan ke pertama dan seterusnya.

* Perkalian antara dengan bobot ,,

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  | 0,209028 | -0,241 | -0,262 | 0,276 | -0,248 | -0,2702 |
|  | -0,85652 | 0,8620 | 0,851 | -0,85 | 0,867 | 0,8511 |
|  | 0,244828 | -0,203 | -0,232 | 0,250 | -0,210 | -0,2418 |
|  | -0,87038 | 0,8487 | 0,922 | -0,959 | 0,852 | 0,938 |

Table 9 block input untuk proses ke hidden layer t = 1

Setelah didapat block input () urutan pertama (t=1), block input ini akan menuju ke hidden layer terus menerus sampai t ke urutan 5. Gambaran hidden layer dapat dilihat di *gambar 11* (Arsitektur LSTM forward Penjabaran dari Hidden Layer LSTM).

1. Hidden layer

Didalam hidden layer LSTM memiiki 3 gerbang dan 2 penghubung yaitu dari semua informasi long term ( dan *short* term (block output ). Jadi dalam proses hidden layer ini menghitung .

Ditemukan dari proses block input ) menghasilkan yang ditunjukan pada *table 9*.

**Langkah 1 Gerbang lupa *(forget gate)*:**

=

melakukan proses sama sesuai dengan rumus diatas.

Table 10 hasil proses Gerbang lupa **(**)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  | 0,55207 | 0,449 | 0,4422 | 0,5622 | 0,44765 |

**Langkah 2 Gerbang pembuatan vector baru**:



=

melakukan proses sama sesuai dengan rumus diatas.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  | 0,29807 | 0,7031 | 0,7007 | 0,2999 | 0,7041 |

Table 11 hasil proses lapisan gerbang input



melakukan proses sama sesuai dengan rumus diatas.

Table 12 hasil proses lapisan tanh candidate gate

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  | -0,23666 | -0,25633 | 0,269314 | -0,2435 |

Gerbang pembuatan vector baru =

**Langkah 3** Keadaanpenghubung *(state cell) :*

= 0,071551

melakukan proses sama sesuai dengan rumus diatas.

Table 13 hasil proses Keadaan penghubung (state cell)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  | 0,0715 | -0,1342 | -0,239 | -0,0536 | -0,1954 |

**Langkah 4** Gerbang *output* *(output gate) :*

=

melakukan proses sama sesuai dengan rumus diatas.

Table 14 hasil proses Gerbang output (output gate)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  | 0,295 | 0,7003 | 0,7155 | 0,27708 | 0,701 |

**Langkah 5** *Block output*

didapat dari table *13*

melakukan proses sama sesuai dengan rumus diatas.

Table 15 hasil proses Block output (

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  | -0,0934 | -0,093 | -0,1678 | -0,015 |

Fase Propagasi maju (forward) hasil dari *Block output* sama denganhasil urutan berikutnya (prediksi) dari proses *Block output .* Jadi sama dengan .

= data asli

= Prediksi dari data

=

Dari hasil *Block output* ini akan digunakan untuk proses masukan berikutnya yang ada di block input, dan seterusnya sampai banyaknya urutan informasi. Gambaran alurnya dapat dilihat pada *gambar 11*.

terakhir () adalah output yang sesungguhnya atau hasil prediksi dari urutan - urutan sebelumnya.

1. **Fase kedua : Propagasi Balik *(backward)***

Berdasarkan kesalahan () dihitung *error* *output* (urutan terakhir untuk modifikasi bobot dari ke semua unit tersembunyi (*hidden layer*) hingga sampai ke unit masukan pertama dihitung.

Berikut gambaran skenario Propagasi Balik *(backward)* dengan menerapakan data pada table 5 dan dari proses lanjutan dari fase forward :

Dari fase forward, didapat . Maka dalam fase ini menghitung error dari dan t dimulai dari angka 5 karena 5 proses urutan paling akhir.

1. *Error Output layer* .

Dari proses forward didapat *block Output layer* atau output prediksi dimulai dari urutan paling terakhir yaitu ) dapat dilihat pada table 15 dan untukmembandingkan dengan data aktual dapat dilihat pada table 5. = 0

**Langkah 1** Menghitung Error dari data real dengan prediksi ( :

=

= data asli

= data prediksi dari data

**=**

Table 16 hasil proses Menghitung Error dari data real dengan prediksi

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  | 0,011462155 | 0,018878615 | 0,11186915 | 0,171721881 | 0,172162946 |

1. *Error block Output layer* .

**Langkah 2** Membandingakan antara jika jika :

Table 17 perbandingan

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
| 1/0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 |

Table 18 Perbandingan

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  | |  |
| 1/0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | |

**Langkah 3** Menghitung informasi *Error block Output layer* ().

*Error block Output layer*  awal sama dengan 0 karena proses dari *Error block Output layer* sebelumnya belum ada dan juga 0. = Proses *Error block Output layer* sebelumnya.

Table 19 Hasil proses block Output layer backward

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  | 0,000 | -0,051 | -0,016 | -0,071 | -0,086 | -0,012 |

* + 1. Menghitung *error* *block Output layer dengan*

**=**

**=**

**=**  = -0,5

*Table 20* Proses *error* *block Output layer dengan*

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  | |  |
|  | -0,5000 | -0,5507 | -0,5159 | -0,5708 | -0,0860 | |

* + 1. Menghitung error *block Output layer dengan <*

**=**

**=**

**=**  = -0,5

Table 21 Proses error block Output layer dengan

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  | -0,5000 | -0,5507 | -0,5159 | -0,5708 | 0,4140 |

melakukan proses sama sesuai dengan rumus diatas.

1. Pada proses mencari pada forward ditemukan rumus maka langkah selanjutnya menghitung

**Langkah 4** Menghitung informasi *Error Output gate*

t menunjukkan pada urutan dimulai dari 5

= dapat dilihat pada *Table* *13,*

-0,5 tanh(-0,1954) = 0,09647763

Table 22 *proses* error *Error Output gate*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  | 0,096 | 0,029 | 0,121 | 0,076 | 0,030 |

melakukan proses sama sesuai dengan rumus diatas.

Langkah 4 dan langkah 5 adalah proses *Output gate*

**Langkah 5** Menghitung informasi Error Output gate ()

Table 23 proses Error Output gate sebelumnya ()

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  | 0 | -0,337 | -0,303 | -0,519 | -0,622 |

-0,337411626

Table 24 proses Menghitung Error cell state ()

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  | -0,337 | -0,303 | -0,519 | -0,622 | -0,158 |

melakukan proses sama sesuai dengan rumus diatas.

1. Pada proses forward diberikan dan ditemukan

: *candidate gate*

**Langkah 6** Hitung informasi error gerbang input (*input gate*) :

-0,337 -0,1954 = 0,082146426

**Langkah 7** Hitung informasi error gerbang *candidate connecting state*

-0,337 0,7041 = -0,237567466

Langkah 6 dan langkah 7 adalah proses *write gate*

**Langkah 8** Hitung informasi error gerbang *forget gate*

-0,337 -0,0536 = 0,018080133

Langkah 8 adalah proses *Keep gate*

**Langkah 9** Hitung informasi error Keadaan penghubung sebelumnya

-0,337 0,44765= -0,151042409

Langkah 9 adalah proses *Update cell state* dalam fase *backward*

Table 25 proses Menghitung

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| t |  |  |  |  |  |
|  | 0,082 | -0,082 | 0,133 | 0,147 | -0,038 |
|  | -0,238 | -0,091 | -0,364 | -0,437 | -0,047 |
|  | 0,018 | 0,072 | 0,070 | -0,045 | 0,000 |
|  | -0,151 | -0,170 | -0,230 | -0,280 | -0,087 |

Untukdalam mencari dilakukan proses sama sesuai dengan rumus diatas. nantinya akan dibawa ke hidden layer sebelumnya dalam *table 23.*

1. Pada proses forward diberikan dan ditemukan maka menghitung terlebih dulu untuk dapat menghasilkan :

**Langkah 10** Hitung error block input *candidate gate*

(Terdapat pada *table 9*)

= - 0,223486118

**Langkah 11** Hitung error block input *input gate*

= 0,017115052

**Langkah 12** Hitung error block input *forget gate*

= 0,004470485

**Langkah 13** Hitung error block input *output gate*

= 0,020224728

**Langkah 14** Menggabungkan langkah 10, 11, 12,13 menjadi

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| T |  |  |  |  |  |
|  | -0,223 | -0,223 | -0,223 | -0,223 | -0,223 |
|  | 0,017 | 0,017 | 0,017 | 0,017 | 0,017 |
|  | 0,004 | 0,004 | 0,004 | 0,004 | 0,004 |
|  | 0,020 | 0,020 | 0,020 | 0,020 | 0,020 |

Table 26 hasil proses untuk block input

Dari langkah 14 didapat block input ().

Untukdalam mencari dilakukan proses sama sesuai dengan rumus diatas sampai .

1. Dari tahap diberikan dari langkah sebelumnya dan dicari .

**Langkah 15**

Tahap untuk menghitung

=

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *t* |  |  |  |  |  |
| b | 0,0859 | 0,0071 | 0,1250 | 0,1439 | 0,0092 |
|  | 0,0049 | 0,0079 | 0,0003 | -0,0083 | 0,0073 |
|  | -0,0507 | -0,0159 | -0,0708 | -0,0860 | -0,0125 |

= -

Table 27 hasil proses untuk menghasilkan

Dari proses ini didapat akan menghubungkan ke layer sebelmunya dan tambahkan ke table 19 pada kolom , proses ini mengulangi terus sampai awal

1. Menghitung Derivatif Bobot

Menggunakan aturan rantai konvensional untuk menghitung turunan dari E sehubungan dengan semua bobot. Dalam kondisi tertentu, ini bisa menjadi bobot pendekatan [8].

Table 28 Hasil Derivatif Bobot

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| t |  | | |
|  | -0,22349 | - 0,00361 | 0,030226 |
| 0,017115 | 0,000276607 | -0,00231 |
| 0,00447 | 7,22503E-05 | -0,0006 |
| 0,020225 | 0,000326864 | -0,00274 |
|  | -0,08433 | 0 | 0,001251 |
| -0,01714 | 0 | 0,000254 |
| 0,017834 | 0 | -0,00026 |
| 0,005906 | 0 | -8,8E-05 |
|  | -0,33997 | -0,006181 | 0,057047 |
| 0,027917 | 0,000507579 | -0,00468 |
| 0,017195 | 0,000312629 | -0,00289 |
| 0,024631 | 0,000447845 | -0,00413 |
|  | -0,41299 | -0,008343 | -0,00871 |
| 0,030742 | 0,000621048 | 0,000648 |
| -0,01102 | -0,000222 | -0,00023 |
| 0,015985 | 0,000322927 | 0,000337 |
|  | -0,0444 | -0,001345 | 0 |
| -0,00794 | -0,0002405 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0,006153 | 0,000186448 | 0 |

Bobot ini akan di proses penjumlahan untuk mendapatkan bobot final dengan rumus :

Table 29 Modifikasi Bobot untuk proses optimasi

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| t | (lama) | | | |  | | | |  | | | |
|  | -0,22 | - 0,004 | 0,03 | 0 | | 0 | 0 | -0,22 | | - 0,004 | 0,03 |
| 0,017 | 0,0003 | -0,002 | 0 | | 0 | 0 | 0,017 | | 0,0003 | -0,002 |
| 0,004 | 7,2E-05 | -0,0006 | 0 | | 0 | 0 | 0,004 | | 7,2E-05 | -0,0006 |
| 0,020 | 0,0003 | -0,003 | 0 | | 0 | 0 | 0,020 | | 0,0003 | -0,003 |
|  | -0,08 | 0 | 0,001 | -0,223 | | -0,00361 | 0,03 | -0,308 | | -0,0036 | 0,0315 |
| -0,017 | 0 | 0,0002 | 0,017 | | 0,000277 | -0,002 | -2,9E-05 | | 0,00028 | -0,002 |
| 0,018 | 0 | -0,0003 | 0,004 | | 7,2E-05 | -0,0006 | 0,022 | | 7,2E-05 | -0,0009 |
| 0,006 | 0 | -8,8E-05 | 0,020 | | 0,0003 | -0,003 | 0,026 | | 0,0003 | -0,0028 |
|  | -0,34 | -0,006 | 0,06 | -0,308 | | -0,004 | 0,03 | -0,65 | | -0,01 | 0,09 |
| 0,028 | 0,0005 | -0,005 | -2,9E-05 | | 0,0003 | -0,002 | 0,028 | | 0,0008 | -0,007 |
| 0,017 | 0,0003 | -0,003 | 0,02 | | 7,2E-05 | -0,0009 | 0,04 | | 0,0004 | -0,0037 |
| 0,025 | 0,0004 | -0,004 | 0,026 | | 0,0003 | -0,003 | 0,0508 | | 0,00077 | -0,007 |
|  | -0,413 | -0,008 | -0,009 | -0,648 | | -0,01 | 0,09 | -1,060 | | -0,018 | 0,08 |
| 0,031 | 0,0006 | 0,0006 | 0,028 | | 0,0008 | -0,007 | 0,058 | | 0,0014 | -0,006 |
| -0,01 | -0,0002 | -0,00023 | 0,039 | | 0,0004 | -0,0037 | 0,028 | | 0,00016 | -0,004 |
| 0,016 | 0,00032 | 0,00034 | 0,0508 | | 0,0008 | -0,007 | 0,067 | | 0,0011 | -0,0067 |
|  | -0,044 | -0,001 | 0 | -1,0608 | | -0,019 | 0,08 | -1,105 | | -0,0195 | 0,08 |
| -0,008 | -0,0002 | 0 | 0,059 | | 0,0014 | -0,0061 | 0,051 | | 0,0012 | -0,0061 |
| 0 | 0 | 0 | 0,0285 | | 0,0002 | -0,004 | 0,0285 | | 0,0002 | -0,004 |
| 0,006 | 0,00019 | 0 | 0,067 | | 0,0011 | -0,007 | 0,0729 | | 0,0013 | -0,007 |

1. **Fase ketiga : Perubahan bobot optiamsi bobot *(final* bobot*)***

Setelah semua *error* *output* (dihitung, dan semua bobot dimodifikasi bersamaan maka bobot modifikasi tersebut diupdate dengan metode (*gradient descent*). Dan didapat final bobot yang akan digunakan untuk proses pengujian ke data pegujian.

= 0,2

Table 30 bobot yang sudah di update ()

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| t |  | | | |  | | |  | | |
|  | -0,24571 | 0,0293 | 0,1844 | -0,221 | | -0,0039 | 0,016 | -0,025 | 0,0133 | 0,1844 |
|  | 0,8680 | -0,3796 | 0,0795 | 0,010 | | 0,0002 | -0,0012 | 0,85789 | -0,37837 | 0,0795 |
|  | -0,2064 | -0,085 | 0,251 | 0,0057 | | 3,2E-05 | -0,0008 | -0,212 | -0,084 | 0,251 |
|  | 0,84287 | 0,908 | -0,594 | 0,0146 | | 0,00026 | -0,0013 | 0,828 | 0,9090 | -0,5937 |

Dari pelatihan dengan epoch 1 dan learning\_rate 0,2 dengan data *training* yang ditunjukakn di *table 3* menghasilkan *update* bobot baru yang ada di *table 30* , bobot inilah yang akan dilanjutkan ke urutan berikutnya. Operasi-operasi ini berproses sama dengan menggunakan bobot-bobot akhir hasil pengolahan data pertama ini sebagai bobot-bobot awalnya. Proses ini dilakukan berulang sampai pada maksimum *epoch.*

### Gambaran Skenario Pengujian Metode *LSTM*

Pada pengujian ini dilakukan hanya fase *forward* saja. Dimana menggunakan bobot yang sudah didapat pada proses *training* sebelumnya.

Berikut gambaran skenario Propagasi maju *(forward)* dengan menerapakan data pada table 4 (data *testing* ) :

1. Input Layer
2. Inisialisasi bobot yang didapat dari proses training sebelumnya.

Table 31 data sample testing

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Urutan (t) | bias | (fitur Close) |
| 1 | 1 | 0,0161616 |
| 2 | 1 | 0,0262626 |
| 3 | 1 | 0,0222222 |
| 4 | 1 | 0,0242424 |
| 5 | 1 | ? |

* Didapat bobot dari proses sebelumnya, yaitu proses *training* :

Table 32 Bobot baru

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | -0,025 | 0,0133 | 0,1844 |
|  | 0,85789 | -0,37837 | 0,0795 |
|  | -0,212 | -0,084 | 0,251 |
|  | 0,828 | 0,9090 | -0,5937 |

1. Persiapan block input

* Penggabungan data sample tranpose dengan block output

Table 33 Penggabungan data sample tranpose dengan block output

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *t* |  |  |  |  |
| b | 1 | 1 | 1 | 1 |
|  | 0,0161 | 0,0262 | 0,022 | 0,0242 |
|  | 0,0000 | -0,012 | -0,019 | -0,022 |

sama dengan 0 dikarenakan hasil *block output* dari proses hidden layer sebelumnya belum ada, dan untuk ( adalah hasil block output dari proses hidden layer urutan sebelumnya dan seterusnya.

* Perkalian antara dengan bobot ,,

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  | -0,0245 | -0,0265 | -0,027 | -0,0284 | -0,0245 |
|  | 0,8518 | 0,847 | 0,85 | 0,847 | 0,852 |
|  | -0,2135 | -0,217 | -0,219 | -0,22 | -0,2135 |
|  | 0,843 | 0,86 | 0,859 | 0,8633 | 0,843 |

Table 34 block input untuk proses ke hidden layer t = 1

Setelah didapat block input () urutan pertama (t=1), block input ini akan menuju ke hidden layer terus menerus sampai t ke urutan 5. Gambaran hidden layer dapat dilihat di gambar 11 (Arsitektur LSTM forward Penjabaran dari Hidden Layer LSTM).

1. Hidden layer

**Langkah 1 Gerbang lupa *(forget gate)*:**

=

melakukan proses sama sesuai dengan rumus diatas.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  | 0,4468 | 0,446 | 0,445 | 0,4453 |

Table 35 hasil proses Gerbang lupa ()

**Langkah 2 Gerbang pembuatan vector baru (input gate)**:



=

melakukan proses sama sesuai dengan rumus diatas.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  | 0,7009 | 0,69 | 0,7 | 0,69 |

Table 36 hasil proses lapisan gerbang input



melakukan proses sama sesuai dengan rumus diatas.

Table 37 hasil proses lapisan tanh candidate gate

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  | -0,23666 | -0,25633 | 0,269314 | -0,2435 |

Gerbang pembuatan vector baru =

**Langkah 3** Keadaanpenghubung *(state cell) :*

= -0,017143588

melakukan proses sama sesuai dengan rumus diatas.

Table 38 hasil proses Keadaan penghubung (state cell)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  | -0,0171 | -0,0265 | -0,278 | -0,028 |

**Langkah 4** Gerbang *output* *(output gate) :*

=

melakukan proses sama sesuai dengan rumus diatas.

Table 39 hasil proses Gerbang output (output gate)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  | 0,699 | 0,7025 | 0,7025 | 0,70335 |

**Langkah 5** *Block output*

didapat dari table *13*

melakukan proses sama sesuai dengan rumus diatas.

Table 40 hasil proses Block output (

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  | -0,0198 | -0,0184 | -0,022 | -0,0237 |

Fase Propagasi maju (forward) hasil dari *Block output* sama denganhasil urutan berikutnya (prediksi) dari proses *Block output .* Jadi sama dengan .

1. Denorlamalisasi (menjadikan hasil prediksi)

= -0,0237

\* 12375 +12000

11706,59

Jadi hasil prediksi hari ke lima dari proses prediksi () diatas adalah 11706,59 .

1. Setelah itu akan dilakukan perbandingan antara data sebenarnya dengan data hasil prediksi, sehingga dapat dihitung error.

dapat dilihat di table 5

E =

E = 12000 - 11706,59

E = 293,41

Pada Gambaran Skenario Metode LSTM ini hanya memakai 10 data, data training 5 dan data testing 5 dan menghasilkan 1 output prediksi.

## 3.7 Uji Coba dan Evaluasi

Tahap ini akan dilakukan uji coba Pada penelitihan 1500 data yang dibagi menjadi 3 bagian dengan cara *K Folds Validation* dibagi menjadi 5 K yaitu K1 500, K2 500, K3 500.

Table 41 Uji coba dengan pembagian data

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ujicoba | Trainig | Testing |
| 1 | K1 (500 data) | K2 (500 data) |
| 2 | K1 (500 data) | K3 (500 data) |
| 3 | K2 (500 data) | K1 (500 data) |
| 4 | K2 (500 data) | K3 (500 data) |
| 5 | K3 (500 data) | K1 (500 data) |
| 6 | K3 (500 data) | K2 (500 data) |

Setiap uji coba memiliki 500 data *training* dan 500 data *testing* total data dalam setiap uji coba adalah 1000 data dengan banyak urutan 5, atau 5 panjang hari dalam seminggu tiap uji coba.

## 3.8 Pembuatan Laporan Tugas Akhir

Setelah semua proses selesai maka selanjutnya penulisan laporan Tugas Akhir sesuai dengan sistematika penulisan laporan Tugas Akhir Jurusan Teknik Informatika Unversitas Trunojoyo Madura

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **Kegiatan** | **Bulan** | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| I | | II | | | | III | | | | IV | | | | V | | | | |
| 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | Persiapan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 | Pengumpulan data |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 | Analisa Kebutuhan Sistem |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 | Perancangan Sistem |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 | Implementasi Sistem |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6 | Uji coba Sistem |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7 | Penyusunan laporan Tugas Akhir |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

## 3.9 Perkiraan jadwal

## Table 42. Tabel Perkiraan Jadwal

# DAFTAR PUSTAKA

[1] A. Santoso and S. Hansun, “Prediksi IHSG dengan Backpropagation Neural Network,” *J. RESTI (Rekayasa Sist. dan Teknol. Informasi)*, vol. 3, no. 2, pp. 313–318, 2019, doi: 10.29207/resti.v3i2.887.

[2] A. Wanto and A. P. Windarto, “Analisis Prediksi Indeks Harga Konsumen Berdasarkan Kelompok Kesehatan Dengan Menggunakan Metode Backpropagation,” *J. Penelit. Tek. Inform. Sink.*, vol. 2, no. 2, pp. 37–43, 2017.

[3] D. Karmiani, R. Kazi, A. Nambisan, A. Shah, and V. Kamble, “Comparison of Predictive Algorithms: Backpropagation, SVM, LSTM and Kalman Filter for Stock Market,” *Proc. - 2019 Amity Int. Conf. Artif. Intell. AICAI 2019*, pp. 228–234, 2019, doi: 10.1109/AICAI.2019.8701258.

[4] S. Hochreiter and J. Schmidhuber, “Long Short-Term Memory,” *Neural Comput.*, vol. 9, no. 8, pp. 1735–1780, 1997, doi: 10.1162/neco.1997.9.8.1735.

[5] A. Arfan, “Prediksi Harga Saham Di Indonesia Menggunakan Algoritma Long Short-Term Memory,” vol. 3, 2019.

[6] R. Maulana and D. Kumalasari, “Analisis Dan Perbandingan Algoritma Data Mining Dalam Prediksi Harga Saham GGRM,” *J. Inform. Kaputama*, vol. 3, no. 1, pp. 22–28, 2019.

[7] L. Wiranda, M. Sadikin, J. T. Informatika, and F. I. Komputer, “PENERAPAN LONG SHORT TERM MEMORY PADA DATA TIME SERIES UNTUK MEMPREDIKSI PENJUALAN PRODUK PT . METISKA FARMA,” vol. 8, pp. 184–196, 2019.

[8] P. J. Werbos, “Backpropagation Through Time: What It Does and How to Do It,” *Proc. IEEE*, vol. 78, no. 10, pp. 1550–1560, 1990, doi: 10.1109/5.58337.

[9] S. Øyen, “Forecasting Multivariate Time Series Data Using Neural Networks,” *Nor. Univ. Sci. Technol. Dep. Eng. Cybern.*, no. June, 2018, doi: 10.1080/13540602.2012.629837.

[10] C. Paper, W. Setiawan, and U. Trunojoyo, “Feedforward Network Dengan,” no. October, 2016, doi: 10.13140/2.1.3467.5525.

[11] A. Ghosh, S. Bose, G. Maji, N. Debnath, and S. Sen, “Stock Price Prediction Using LSTM on Indian Share Market,” vol. 63, pp. 101–90, 2019, doi: 10.29007/qgcz.

[12] U. Islam, N. Imam, and B. Padang, “FORECASTING SAHAM SYARIAH DENGAN,” 2019.

[13] R. Yunitarini, P. Studi, T. Informatika, F. Teknik, and U. Trunojoyo, “IMPLEMENTASI METODE BACKPROPAGATION,” vol. 1, no. 1, pp. 5–13, 2014.

[14] Mallya, A. (2017, January 24).

*http://arunmallya.github.io/writeups/nn/lstm/index.html#/.* (A. Mallya, Ed.)

Retrieved from http://arunmallya.github.io:

http://arunmallya.github.io/writeups/nn/lstm/index.html#/